

Budokan

The Martial Spirit™

By
Ray Tobey
Michael Kosaka
Rick Tiberi

U.S. ORIGINAL ★ U.S. ORIGINAL ★ U.S. ORIGINAL

ELECTRONIC ARTS®

LANGLEY BUSINESS CENTRE, 1145 STATION ROAD, LANGLEY, BERKSHIRE RG11 1PN, ENGLAND TEL: 0753 49445 FAX: 0753 49451

BUDOKAN

System: IBM PC (Hercules, CGA, EGA, MCGA, VGA, AdLib, MT-32, CMS-Sound)

Preis: ca. 85 Mark

Hersteller: Electronic Arts, England

Erstveröffentlichung: Dezember 1989

Inhalt:

BUDOKAN ist die erste realistische Kampfsportsimulation für den PC. Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Kampfsportlers, der sich in den Kopf gesetzt hat, an einem der berühmtesten Wettkämpfe der Welt teilzunehmen. Stattfinden wird dieser Wettkampf im BUDOKAN, einer Halle, die speziell für die 1964er Kampfsportwettspiele gebaut wurde.

ELECTRONIC ARTS' Kampfsportspiel umfaßt die vier folgenden Kampfstile: Karate, Kendo, Nunchaku und Bo. Bevor der Spieler sich in den BUDOKAN begibt, sollten alle Techniken genaustens einstudiert werden. Hierzu stehen drei verschiedene Trainer zur Verfügung, die einen unterschiedlichen Schwierigkeitsgrad aufweisen.

Gut gerüstet begibt man sich nach der "Trainingsrunde" in den Wettstreit um die Weltmeisterschaft, bei dem man gegen andere Schüler in verschiedenen Disziplinen antreten muß. Möge der Bessere gewinnen...

Anmerkungen:

BUDOKAN ist ein nahezu perfektes Programm, das mit viel Liebe zum Detail erschaffen wurde. Dies erkennt man an den originalgetreuen Bewegungen der Kämpfer und an der Handhabung der Steuerung.

Besonderheiten:

Das Handbuch ist in deutscher Sprache verfaßt und weist den Spieler auf eine sehr leicht verständliche Weise in die Kunst des Kampfsports ein.

Getestet in:

AKTUELLER SOFTWARE MARKT

Ausgabe 1/1990