

Fortress - SSI



Firma: SSI
Jahr: 1984
Entwickler: Gary Allen
Genre: Strategy, War
Spieler: 0 - 2
Bedienung: Joysticks
Sprache: englisch

Beschreibung

Bei Fortress handelt es sich um ein "Go-ähnliches" Strategiespiel für zwei Spieler, das auf einem 6*6-Brett gespielt wird. Ziel dieses Spiels ist die Beherrschung möglichst vieler Felder. Dazu werden auf dem Spielfeld Festungen gebaut, die durch Aufstocken bis zu dreifacher Stärke befestigt werden können. Ein Spielzug ist das Bauen oder Verstärken einer Burg. Die Burg hat eine Bannwirkung, die sich nur auf die direkt benachbarten Felder erstreckt, nicht auf die diagonal benachbarten. Die Stärke der Wirkung entspricht der Stärke der Burg. Ein Feld wird von einem Spieler dann beherrscht, wenn er es mit einer Festung besetzt hat oder wenn es im Bannbereich seiner Festung liegt. Ist das Feld auch einer gegnerischen Burg benachbart, so wird die Bannwirkung gegenseitig aufgerechnet. Das Feld wird dem Spieler zugerechnet, der mehr Bannwirkung ausübt, bei Gleichstand wird es neutralisiert. Festungen können vom Gegner belagert und zerstört werden. Eine Burg ohne eigene Nachbarn gilt dann als belagert, wenn der Gegner eine Bannwirkung in Höhe der Festungsstärke ausübt. Sind eigene Nachbarn vorhanden, so wird die Bannwirkung eigener benachbarter Burgen der Festungsstärke der belagerten Burg hinzugerechnet. Eine Burg wird zerstört, wenn die gegnerische Bannwirkung um mindestens eine Einheit größer ist als für den Belagerungszustand notwendig.

Gestaltung

Die Festungen werden in die Spielfelder plziert, die Beherrschung eines Feldes wird durch Fähnchen angezeigt, die Belagerung durch geschlossene Burgtörchen. Zum Fall einer Burg erklingt eine Fanfare, ebenso am Ende eines Spiels.

Hinweise

Der Computer hat mehrere Strategien zur Verfügung, die mit den Namen historischer Feldherren bezeichnet sind. Man kann diese Strategien auch gegeneinander spielen lassen. Der Computer lernt während eines Turniers (bestehend aus bis zu 15 Spielen) dazu. Die verbesserten Strategien kann man ebenfalls abspeichern. Der Schwierigkeitsgrad des Spieles kann erhöht werden dadurch, dass der Belagerungszustand nicht angezeigt wird. Durch Änderung der Anzahl der Züge pro Spiel werden verschiedene Strategien optimal.

Kritik

Sledgie: "Sehr schönes Strategiespiel auf dem C64. Seltsamerweise habe ich es erst dieses Jahr entdeckt. Macht gegen menschliche Spieler und den Computer Spass."

Guybrush: "Eines der Erstlingswerke von SSI, die mir später auf dem PC mit der Panzer General-Reihe viele strategisch herausfordernde Stunden beschert haben. Fortress ist graphisch sehr schlicht aber inhaltlich erfreulich tiefgründig. 7 Punkte."