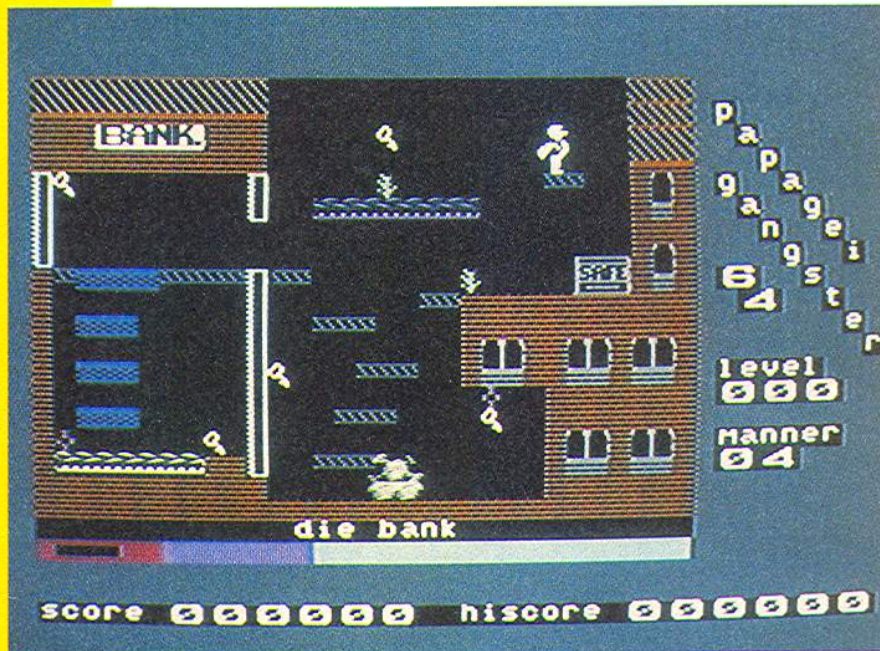


# GANGSTER



*Rodger the Dodger sucht Schlüssel zum Safe*

des Nachts wird eben am liebsten eingebrochen. Bei seinen Streifzügen sammelt Roger in jedem Haus fünf goldene Schlüssel, die ihm den Safe und damit das Tor zur nächsten Spielstufe öffnen. Aber solche Schätze liegen mitnichten ungesichert in der Gegend herum. Nicht nur Alarmsirenen verscheuchen ihn.

Brücken versinken unter seinen Schritten und geladene Hürden sollen ihn von seinem Weg abbringen. Auch die teuflischen Zahnärzte — Männer mit Hüten und elektrische Drinks — warten darauf, dem Helden den Garaus zu machen. Natürlich sagt die Bedienungsanleitung wieder einmal nicht, wo es langgeht. Also läuft der arme Roger immer wieder gegen Hindernisse, so daß der Bildschirm unter Farbblitzen zu bersten droht. Gangster ist nicht nur ein einfaches Knopfdruckspiel, sondern Denksport. Für ein Spiel mit dreißig Durchgängen stehen nur fünf Rogers zur Verfügung, von denen schnell einer gestolpert ist. Es ist ärgerlich, auf dem Weg zum Ziel immer wieder von vorn beginnen zu müssen. Neben Geschicklichkeit und Mitdenken ist viel Konzentration nötig, damit man das Erfolgserlebnis auskosten kann. Gangster erfordert einen präzisen Joystick. Ist er nicht vorhanden, steuert man den Meistereinbrecher besser über Tastatur. (kb)

*Meistereinbrecher  
brauchen nicht nur  
schnelle Knöpfchen,  
sondern helle Köpfchen.*

„Folgen Sie Roger the Dodger, dem Meistereinbrecher, auf seiner Tour durch zahlreiche Gebäude“, heißt es lapidar in der Einleitung zu Gangster. Kein Wort davon, daß daraus leicht nächtliche Streifzüge werden, die zu den berühmten Ringen unter den Augen führen. Roger dringt in Gebäude ein, die von teuflischen Telefonen, bunten Bonbons oder verrückten Babies bevölkert sind.

Dreißig Gebäude durchläuft er und wird — wie der Spieler — einige Nächte damit zubringen, aber

**4. INTERNATIONALE COMMODORE COMPUTER  
FACHAUSSTELLUNG. HALLE 1, MESSEGELEND**

*Vom 6.-8. Sept.*

*informiert Commodore in Frankfurt alle Mikro-Anwender  
über neue Peripherie  
und Erweiterungen.*

Täglich von  
9.00 bis 18.00 Uhr:

COMPUTER-MESSE  
WORKSHOPS

SOFTWARE  
SACHBÜCHER UND  
FACHZEITSCHRIFTEN  
COMPUTER-  
VERLOSUNGEN

