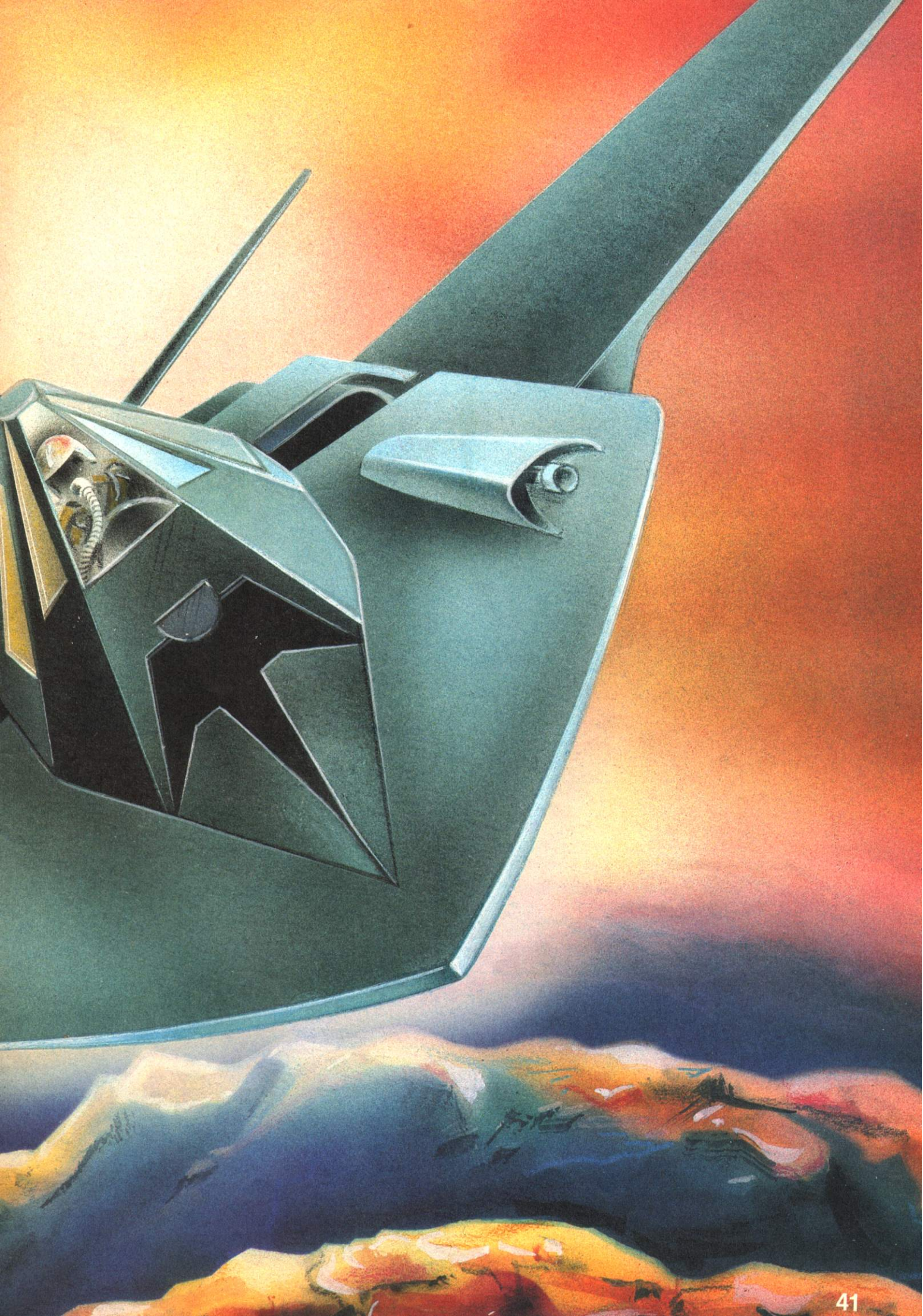


Arcadia – Luftkampf über dem Dschungel

Hinterhalt im Regenwald

von Thomas Kemmer

Eine geheimnisvolle, aber stille
Welt war der
Dschungel von »Arcadia« – bis zum Angriff
fremder Flugobjekte. Bringen
Sie wieder Ruhe auf diesen Planeten.
Schmeißen Sie die
eindringenden Robotfighter raus.



Milliarden von Sternen leuchten am Firmament. Was wir sehen, sind nur beleuchtete Planeten unseres Sternensystems oder Fixsterne, ähnlich unserer Sonne. Manche nur einige Lichtjahre entfernt, andere in Entfernungen, die unsere Vorstellungskraft weit überschreiten.

Im Sternzeichen der Leier leuchtet ein kleiner, unscheinbarer Stern. Er besitzt ein System von Planeten und Planetoiden, ähnlich unserem Sonnensystem. Und wie bei uns ist es der dritte Planet, der in idealer Entfernung die Sonne umkreist – »Arcadia«.



Der angeborene Forschungsdrang zwang uns Menschen schon immer, das Fremde zu erkunden. Doch seit dem Jahr 2312 sind wir endlich in der Lage, über die Grenzen des Sonnensystems hinaus die unendlichen Weiten des Alls zu erforschen.

Das Forschungsschiff »Gauss« wurde 2314 vom Raumhafen »Cape Canaveral« in Texas gestartet. Die Expedition soll beweisen, daß Leben außerhalb der Erde existiert. Das Ziel ist Arcadia.

Obwohl das Ziel der Expedition wissenschaftlicher Natur ist, wurden auch Waffen mitgenommen. An Bord befinden sich zwei Forschungsgleiter mit hypermodernen Bordkanonen bestückt.

Nach zweijährigem Tiefschlaf erreicht die Besatzung der »Gauss« am 16. August 2316 ihren Zielplaneten – eine grün-blau schimmernde Kugel im Nichts.

Je näher das Raumschiff Arcadia kommt, desto deutlicher wird die Szene: Der Planet ist bevölkert von den vielfältigsten Lebensformen (Abb. 1) und erinnert an die Kreidezeit unserer Welt. Eine einmalige Gelegenheit, zu erkunden, wie unse-

re Erde vor Millionen von Jahren aussah. Doch dann passiert es: Fremde, offensichtlich ferngesteuerte Jagdflugzeuge greifen den Planeten an und schießen auf alles, was nicht niet- und nagelfest ist.

Einer der Forschungsgleiter wird sofort getroffen, der andere kommt mit Ihnen als Piloten gerade noch vom Boden weg.

Sie beginnen den Kampf gegen die Invasoren durch Laden des Programms:

LOAD »ARCADIA »,8

Dann starten mit RUN. Nach einer kurzen Pause sehen Sie

[1] Der Planet »Arcadia« mit seinem dichten Pflanzenbewuchs

[2] Versuchen Sie die Vorgaben der Highscore-Liste zu überbieten.

H I G H S C O R E S	
1. 047400	T O M
2. 010000	M & T
3. 009000	M & T
4. 008000	M & T
5. 007000	M & T
6. 005000	M & T
7. 005000	M & T
8. 004000	M & T
9. 003000	M & T

zuerst das Titelbild, anschließend die Highscore-Liste (Abb. 2). Durch Drücken der Feuertaste Ihres Joysticks (Port 2) beginnt der Jäger seinen Kampf über der Dschungellandschaft von Arcadia.

Jeder Treffer der Gegner kostet Sie einen Deflektor. Insgesamt stehen Ihnen aber nur drei davon zur Verfügung.

Sollten Sie im hektischen Kampfgeschehen eine Pause benötigen, drücken Sie einfach <SPACE>. Ein Druck der Feuertaste beendet diese Ruhephase. (gr)

Kurzinfo: Arcadia

Programmart: Actionspiel

Spielziel: Steuern Sie heil über den Dschungelplaneten und bekämpfen Sie die entgegenkommenden Fluggeräte.

Laden: LOAD »ARCADIA »,8

Starten: nach dem Laden RUN eingeben

Steuerung: Joystick in Port 2

Benötigte Blocks: 40

Programmautor: Thomas Kemmer