

Action-Game

Bomben Kommando

Beim Bombenlegen in verzwickten Labyrinthen, heißt es flinke Finger und eine gehörige Portion Taktik zu entwickeln, um den Gegner in den Himmel zu schicken.



Im Titel-Bild kann man noch einmal die Regeln des Spiels lesen und Einstellungen am Sound vornehmen



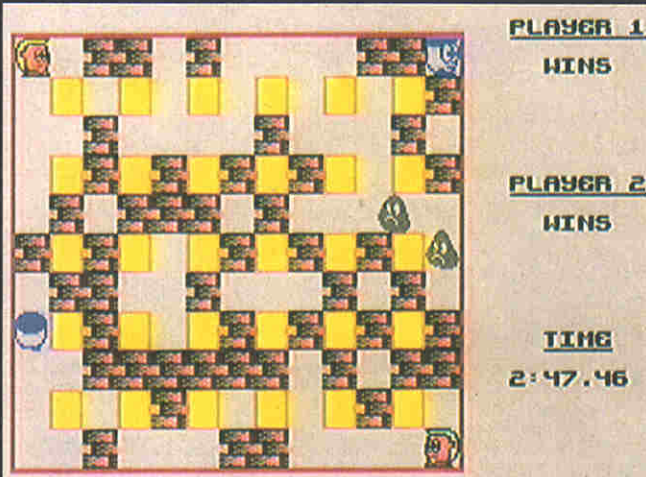
Obercoole Effekte im Crest-Demo durch tolle Programmiertricks

So wird gespielt:

Das Spiel wird mit LOAD"01.*", 8,1 geladen und mit <RUN> gestartet. Mit <F1> kann man sich die Regeln noch einmal auf den Bildschirm holen und die Credits des Games betrachten. In diesem Teil blättert man mit der SPACE-Taste. Mit <F7> im Hauptmenü wird zwischen Musik im Spiel und Sound-Effekten gewählt. Mit Feuer stürzt man sich in das pyromanische Abenteuer. Dort werden die Figuren mit den Joysticks in Port 1 und 2 gesteuert. Mit dem Feuer-Button legt man die Bomben. Viel Spaß bei heißen Abenteuern im Bomben-Hagel.

Demo Time

Wer diesen Menüpunkt mal von der Oberfläche oder im Direktmodus geladen und gestartet hat, bekommt einen Teil aus der Crest-Mega-Demo serviert, die uns die Freaks zu unserer WOC-Democompetition eingeschickt haben. Die komplette Demo landete auf Platz 2 bei diesem Wettbewerb. Eine genaue Vorstellung der Demos erfolgte in der März-Ausgabe des 64'er-Stammhefts. Wer noch mehr Stoff dieser Art haben will, kann die Sieger-Demos zum Preis von 10 Mark bestellen: Kleinpeter & Partner, Verlagsservice, Am Wiesrain 2, 8000 München 45 (ab 1.7.93: 80939)



Die Jagd am Joystick mit Bomben im Gepäck beginnt – jetzt muß man dem Gegner eine geschickte Falle stellen und sich vor dem Gegner in Acht nehmen

von Jörn-Erik Burkert

Der Job ist klar: Der Gegner muß in die Luft gesprengt werden. Während dieses Auftrags muß man sich vor den unheimlichen und hinterlistigen Gegnern vorsehen und darauf achten nicht die seine eigene Sprengladung draufzugehen.

So kurz und knapp ist die Aufgabenstellung des Action-Games »Bomb Squad«, bei dem sich zwei Spieler an den Joystick zu einem digitalen Himmelfahrts-Kommando begeben. Beim Kampf in den Gängen findet man ab und an einige Extras herumliegen.

Sammelt man die Boni auf, bekommt man mehr Speed und mehr Dynamit, um noch mehr Bomben in den Labyrinth zu verteilen. Wer zuerst dreimal den Gegner zu Engeln gemacht hat, ist Sieger einer Runde. Für jeden errungenen Punkt erscheint ein Smiley in der Anzeige.

Bemerkenswert am Spiel, ist die Tatsache, daß es einen sehr weiten Weg in die Redaktion hatte, denn es kommt vom fünften Kontinent. Dort haben einige Freaks auf der anderen Seite des Erdballs zwischen Kiwis und Kängurus diese tolle Spiel für zwei Personen zusammengebastelt.