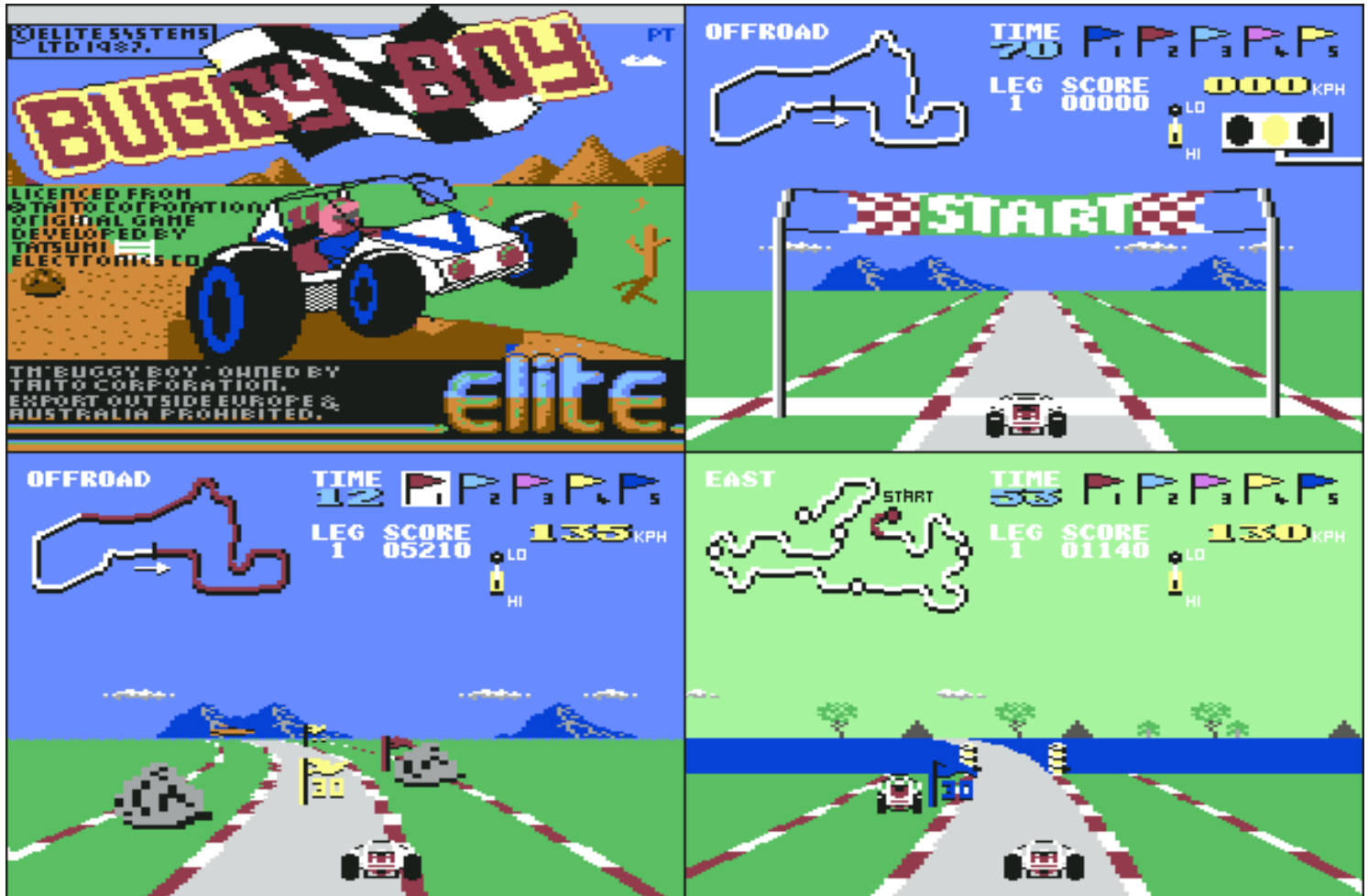


BUGGY BOY



Einleitung

Gelände mit riesigen Felsbrocken, Bäumen, Mauern, dunkle Tunnel - hier muß man seine Fahrkünste beweisen. Die Strecke "Offroad" muß fünf mal durchfahren werden, die anderen vier Strecken bestehen ebenfalls aus fünf Teilstrecken.

Aber nicht nur die Hindernisse machen Ihnen zu schaffen, auch die Uhr tickt erbarmungslos mit. Wenn Sie es nicht schaffen, die einzelnen Teilstrecken in der vorgesehenen Zeit zu durchfahren, werden Sie disqualifiziert.

Das Durchfahren von Zeittoren erhöht die Zeitspanne, die Sie bei der nächsten Teilstrecke zur Verfügung haben um jeweils zwei Sekunden (Zeitbonus).

Das Durchfahren von Banner (große Flaggen) bringt Ihnen die Bonuspunkte, die darauf angezeigt werden.

Das Einsammeln der kleinen Flaggen bringt Ihnen die darunterstehenden Bonuspunkte. Wenn Sie alle am oberen Bildschirmrand angezeigten Flaggen in der richtigen Reihenfolge eingesammelt haben, werden Ihnen Extrapunkte gutgeschrieben.

Sie erhalten auch Bonuspunkte wenn Sie nach der letzten Runde noch einen Zeitbonus besitzen.

Es tauchen Fußbälle auf, die Sie mit Ihren Buggy von der Strecke schubsen sollten und auch ein zweiter Buggy kann Sie behindern. Wenn Sie über einen Ast fahren, wird Ihr Buggy springen und ist während dieser Zeit nicht steuerbar. Wenn Sie auf einen kleinen Stein fahren stellt sich Ihr Buggy für einige Zeit hochkant, was bei engen Strecken- stücken sehr hilfreich ist.

Bedienung

- ←/→ zum rechts, links Lenken
↑/↓ zum Geschwindigkeit erhöhen, vermindern
⊙↑ niederen Gang einlegen (LO)
⊙↓ hohen Gang einlegen (HI)
RETURN Spiel beenden (zum Hi-Score)

Gegenstände

Banner (große Flaggen): Beim Durchfahren erhalten Sie die Bonuspunkte, die darauf angezeigt werden.

Zeittore (Time): Pro Zeittor, das Sie durchfahren erhöht sich die Zeitspanne die Sie bei der nächsten Teilstrecke zur Verfügung haben um zwei Sekunden. Die Anzahl der durchfahrenen Zeittore wird am Bildschirm rechts oben, unter der Geschwindigkeitsanzeige dargestellt.

Kleine Flaggen: Beim Einsammeln (Überfahren) erhalten Sie die darunterstehenden Bonuspunkte. Rechts oben sehen Sie die Reihenfolge der Farben, in der Sie die Flaggen einsammeln sollten. Wenn Sie alle Flaggen in der richtigen Reihenfolge eingesammelt haben, erhalten Sie Bonuspunkte und die Farben der Flaggen werden neu gemischt.

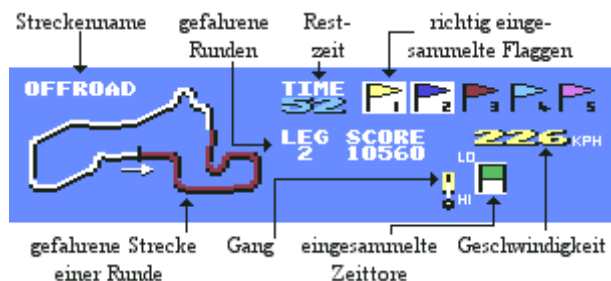
Fußbälle: Sollten Sie mit Ihrem Buggy von der Strecke schubsen. Sie erhalten dafür Bonuspunkte.

Kleine Steine: Beim Überfahren stellt sich Ihr Buggy für einige Zeit seitlich auf zwei Räder. Er wird dadurch schmaler und kann auch enge Passagen durchfahren.

Äste: Beim überfahren wird Ihr Buggy hochgeschleudert. Er ist nicht steuerbar solange er in der Luft ist. Das hat schon so manchen Buggy sein Leben aushauchen lassen.

Buggy: Wundern Sie sich nicht, wenn plötzlich ein Gegenstück Ihres Fahrzeuges neben Ihnen fährt. Er behindert Sie nicht, es wird nur der Platz auf der Strecke geringer.

Anzeigen



Laden und Starten

Die 1541-Version kann nur mit eingeschalteten FC-III geladen werden !!

LOAD"BUGGYBOY",8,1 eingeben und die RETURN-Taste drücken.

RUN eingeben und die RETURN-Taste drücken.

Das Titelbild wird geladen, Sie verlassen es indem Sie den Feuerknopf drücken.

Das Spiel wird geladen, bei der CMD-NAT-Version auch der Hi-Score.

Sie sehen nun abwechselnd die besten fünf BuggyBoy-Piloten jeder Strecke.

Durch Drücken des Feuerknopfs wird das Streckenauswahlbild eingeblendet.

Dort können Sie durch Bewegen des Joysticks d/c die Strecke auswählen. Wenn Sie den Feuerknopf drücken, beginnen Sie nach einem kurzen Countdown die Fahrt auf der ausgewählten Strecke.

Hiscore-Liste

Diese wird nur bei der CMD-NAT-Version nachgeladen, bei der 1541-Version jedoch nicht. Das heißt, daß Sie bei der 1541-Version nach dem Laden des Spiels immer eine "leere" Hiscore-Liste haben.

Es wird für jede Strecke eine eigene Liste geführt, in die Sie sich eintragen können wenn Sie eine genügend hohe Punktezahl erreicht haben. Durch Bewegen des Joysticks b/a stellen Sie den jeweiligen Buchstaben ein, durch Drücken des Feuerknopfs bestätigen Sie ihn. Es werden maximal drei Buchstaben pro Eintrag akzeptiert.

Speichern der Hiscore-Liste

Dazu muß das Spiel mit einem RESET-TASTER verlassen werden. Dann laden sie das File "SAVEHISCORE", das Sie im Direktory der CMD-NAT-Version finden und starten es mit "RUN". Die alte Hiscore-Liste wird nun auf der Diskette des Laufwerks mit der Nummer 8 gelöscht und die neue gespeichert.

WICHTIG !!

Verwenden Sie das Programm "SAVEHISCORE" nur dann, wenn Sie vorher BUGGYBOY geladen hatten, da sonst die alte Liste gelöscht wird und in der neuen nur Datenmüll steht. Sollte dies trotzdem passieren löschen Sie einfach die Datei "BUGGYHI". Sie beginnen dann mit einer leeren Liste.

Trainer

Für den, der alle Strecken auch einmal ohne Zeitdruck zu Ende fahren will, findet sich im Subdirektory der CMD-NAT-Version ein Programm mit dem Namen "BUGGY-TRAINER". Laden und starten Sie es mit >LOAD"BUGGY-TRAINER", (Lw.-Nr.), 1 < und "RUN". Wenn die Frage erscheint "Training oder Normal" drücken Sie die Taste >T<.

Der Hiscore-Saver funktioniert bei dieser Trainingsversion nicht !

Soft- Hardware Unverträglichkeiten

- * Die 1541-Version kann nur mit eingeschalteten Final-CartridgeIII geladen werden und lädt die Hiscore-Liste nicht nach !!
- * Bei der CMD-NAT-Version sollte das FC-III ausgeschaltet (mit SYS 64738) oder ausgesteckt sein, da sich CMD-Laufwerke nicht mit dem Schnellader des FC-III vertragen.
- * Die CMD-NAT-Version läßt sich von jeder Art von Laufwerk (auch 1541) laden und starten, allerdings sind die Ladezeiten etwas lang (ca. 2,5 min).

Tips

- * Wählen Sie zu Beginn die Strecke "Offroad". Sie enthält die wenigsten Hindernisse und mit einiger Übung werden Sie das Ziel erreichen.
- * Den niedrigen Gang (LO) benötigen Sie eigentlich nur zum Wegfahren, sonst sollten Sie immer mit dem höheren Gang (HI) fahren.

