

DEFLEKTOR



Einleitung

Deflektor ist ein Puzzlespiel in dem Geschicklichkeit und Vorstellungsvermögen gefragt ist. Es besitzt über 60 unterschiedliche Levels. In jedem Level soll ein Laserstrahl von einem Sender zu einem Empfänger gelangen.

Dazu können Sie eine Reihe von Spiegeln drehen. Der Laserstrahl kann aber erst in den Empfänger gelangen, wenn alle grauen Ballons zerschossen worden sind.

Es gibt aber einige Hindernisse und zwar: Wände, Polarisatoren, Prismen, Glasfasern, Minen und Spiegel. Außerdem gibt es da noch das Spiegelverdrehmonster, das es sehr lustig findet Ihnen Ihre Spiegel dauernd zu verstellen. Es verträgt allerdings den Laserstrahl nicht sehr gut.

Gefährlich ist auch das Überlasten des Lasers, das im Overloadbalken angezeigt wird und auftritt wenn der Strahl zu oft reflektiert wird und somit zu lang wird oder wenn der Laserstrahl in sich selbst und somit in den Laserstrahlsender gespiegelt wird. Außerdem haben Sie nur eine bestimmte Energiemenge, die schön langsam weniger wird. Sie sollten sich also nicht zuviel Zeit lassen.

Bedienung

Im Titelbild

- Taste "1"/"2" Steuerung im Spiel mit dem Joystick/Tastatur.
- Taste "3"/"4" um die Musik ein/auszuschalten.
- Taste "5" um das eigentliche Spiel zu beginnen

im Spiel

Joystick

- Der quadratische Cursor wird in die jeweilige Richtung bewegt.
- Wenn der Cursor über einen Spiegel steht, dreht sich der Spiegel im Uhrzeigersinn.
- Wenn der Cursor über einen Spiegel steht, dreht sich der Spiegel entgegen dem Uhrzeigersinn.
- Wenn der Cursor über dem Spiegelverdrehmonster steht wird dieses vernichtet.

Tastatur

- [;] Cursor Hoch
- [/] Cursor Runter
- [Z] Cursor Links
- [X] Cursor Rechts
- [RETURN] & [Z] Dreht den Spiegel gegen den Uhrzeigersinn
- [RETURN] & [X] Dreht den Spiegel im den Uhrzeigersinn
- [RETURN] Wenn der Cursor über dem Spiegelverdrehmonster steht wird dieses vernichtet. um zum Titelbild zurückzukehren.
- [Q]

Elemente



Laserstrahlsender

Von hier wird der Laserstrahl abgefeuert. Sie besitzen drei Sender pro Level.



Laserstrahlempfänger

Hierhin sollte der Laserstrahl gelangen.



Wände

können den Laserstrahl absorbieren oder reflektieren.



Polarisatoren

lassen den Strahl nur in bestimmten Winkeln durch.



Prismen

lenken den Strahl zufällig ab.



Glasfasern

leiten den Strahl um (Es sind immer nur die beiden Enden zu sehen).



Minen

Fällt ein Strahl zulange auf eine Mine, explodiert diese. Das kostet ein Leben.



Spiegel

reflektieren den Strahl je nach Spiegelwinkel.



Ballons

Müssen alle mit dem Laserstrahl zum zerplatzen gebracht werden.

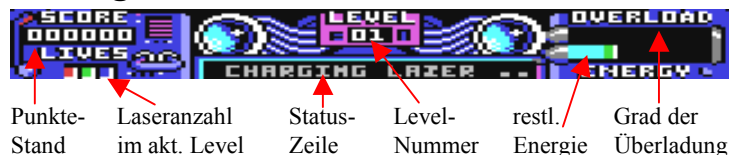
Overload

Ein Overload des Lasers tritt auf wenn:

- der Strahl zu oft reflektiert wird und somit zu lang wird,
- der Strahl in sich selbst und somit in den Sender gespiegelt wird.
- der Strahl auf eine Mine gelenkt wird.

Ein Overload wird im Overloadbalken rechts unten und meistens auch in der Statuszeile angezeigt. Schlägt der Balken am rechten Rand an, kostet Sie das einen Sender.

Anzeigen



Laden und Starten

CMD-Nat-Version von H.t.W

Nach dem Laden folgt eine Abfrage ob Sie mit Cheat-Modus oder Normal spielen möchten. Drücken Sie die Taste "C" für den Trainer-Modus oder eine andere Taste für ein normales Spiel.

Das Spiel und die Hiscore-Liste wird geladen, Sie befinden sich im Titelfeld.

REM-Version

Mit Leertaste Intro verlassen

Anleitung mit CRSR up/down scrollen, mit RUN/STOP zum Trainerscreen

Taste H für Highscoresaver oder Taste T für Trainer drücken

Die Highscoreliste wird nicht gespeichert wenn Trainer gewählt wurde

Hiscore-Liste

Diese wird nur bei der CMD-Nat-Version und bei der REM-Version nachgeladen und bei der REM-Version auch automatisch gespeichert. Wenn Sie eine genügend hohe Punktezahl erreicht haben, können Sie sich eintragen indem Sie Ihren Namen eintippen und mit der RETURN-Taste bestätigen. Es werden maximal fünf Buchstaben pro Eintrag akzeptiert.

Speichern der Hiscore-Liste bei der CMD-Nat-Version von HtW:

Dazu muß das Spiel mit einem RESET-Taster verlassen werden. Dann laden Sie das File "SAVEHISCORE", das Sie im Subdirektory der CMD-NAT-Version finden und starten es mit "RUN". Die alte Hiscore-Liste wird nun auf der Diskette des Laufwerks mit der Nummer 8 gelöscht und die neue gespeichert. Der Hiscore-Saver funktioniert natürlich nicht, wenn der Cheat-Modus beim spielen eingeschaltet war.

WICHTIG: Verwenden Sie das Programm "SAVEHISCORE" nur dann, wenn Sie vorher DEFLEKTOR geladen hatten, da es sonst in sehr seltenen Fällen vorkommen kann, daß die alte Liste gelöscht wird und in der neuen nur Datenmüll steht. Sollte dies trotzdem passieren, löschen Sie einfach die Datei "DEFLHI". Sie beginnen dann mit einer vorgegebenen Liste.

Eigene Anmerkungen

