

Wie im richtigen Leben

Mit diesem Spiel trainieren Sie für den Ernst des Lebens: Rempeln Sie, setzen Sie Ihre Ellbogen ein, werfen Sie Ihren Gegner aus dem Spiel. Hier ist alles erlaubt, was der Joystick zuläßt.

Hot Shot

Spielziel: Den Gegner möglichst oft vom Spielfeld zu drängen
Spielende: Automatisch nach Ablauf der vorgegebenen Zeit
Besonderheiten: Kann nur zu zweit gespielt werden

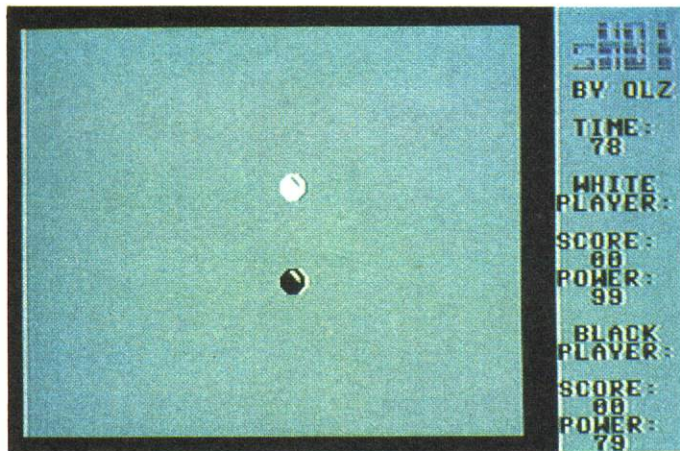


Bild 1. Der erste Level: Von diesem Spielfeld muß der Gegner durch Rempeln verdrängt werden

Bei »Hot Shot« gilt uneingeschränkt das Recht des Stärkeren: Für jede Aktion, mit der Sie Ihren Gegner aus dem Spielfeld werfen, erhalten Sie einen Punkt. Entscheidend für die Fähigkeit, den anderen aus dem Spiel zu werfen, ist dabei der Wert in »Power«. Dieser bezeichnet die Kraft des jeweiligen Spielers, was nichts weiter heißt als die Intensität, mit der er den Kontrahenten rempeln kann.

Dies bedeutet aber nicht, daß der laut Anzeige schwächere Spieler schon verloren hat. Er hat immer noch einige Möglichkeiten, wirkungsvoll zu kontern. So kann man mit einem Druck auf den Feuerknopf die eigene Kugel unsichtbar machen (Vorsicht! Sie verlieren dabei noch mehr an Kraft) oder einen Angriff des Gegners provozieren, dem man im letzten Moment ausweicht (Bild 1).

Als zusätzliche Schwierigkeit verändert sich von Zeit zu Zeit das Spielfeld. Dieses wird kleiner, Barrikaden stehen am Spielfeldrand und machen den Spielern das Leben schwer.

Sie haben also – wie im richtigen Leben – jede Menge Möglichkeiten, Ihre Mitspieler aufs Glatteis zu führen. Rempeln, stoßen und leerlaufen lassen; wer seine Ellbogen am geschicktesten einsetzt, hat am Ende den höchsten Score. (Oliver Zeigermann/so)

Kurzinfo

Laden mit: LOAD "HOT SHOT",8,1
Starten mit: RUN
Steuerung: Mit zwei Joysticks
Blocks auf Diskette: 8 Blocks