

**G**ehören Sie zur Meisterklasse der »Letzten Ninjas vom Großen Joystick«? Dann begleiten Sie uns zum fernen Himmelskörper »Gumball«, dessen Oberfläche aus federndem, elastischem Gummi besteht. Wen wundert's, daß die Bewohner keine menschliche Gestalt haben, sondern runde Gummibälle sind!

Eines haben sie mit den Menschen gemeinsam: unbekümmerten Spieltrieb und Freude am sportlichen Wettkampf. Deshalb finden jedes Jahr die G.O.G. (Gum Olympic Games) statt, an denen sich junge, sportliche Bälle des Gummi-Planeten beteiligen.

Mit Spannung wartet das Publikum auf den Höhepunkt der Sportspiele, den 5000-Meilen-Lauf quer übers ganze Land. Um den Wettkampf abwechslungsreicher zu gestalten, wurde ein Zeitlimit von 4000 Zehntelsekunden gesetzt. Wer aber weiß, wie sportlich durchtrainiert diese Gummibälle sind, dem scheint die Zeit nicht zu knapp. Außerdem werden gegnerische Kautschukteile ins Feld geschickt, die als Hindernisse für die Läufer fungieren. Jeder Sportler besitzt eine Strahlenpistole, die man mit dem Feuerknopf aktiviert. Damit müssen die Hindernisse geschmolzen werden (außerdem gibt's dafür eine Menge Punkte).

## Geteilter Bildschirm

Die beiden Wettkämpfer stehen erwartungsvoll am Start: Sie wissen genau, daß sie von Ihnen nach besten Kräften mit dem Joystick unterstützt werden!

Da bis zum Beginn des Wettrennens nicht mehr viel Zeit bleibt, laden Sie das Spiel mit:

LOAD "HYPERTHRUST",8  
und starten mit RUN.

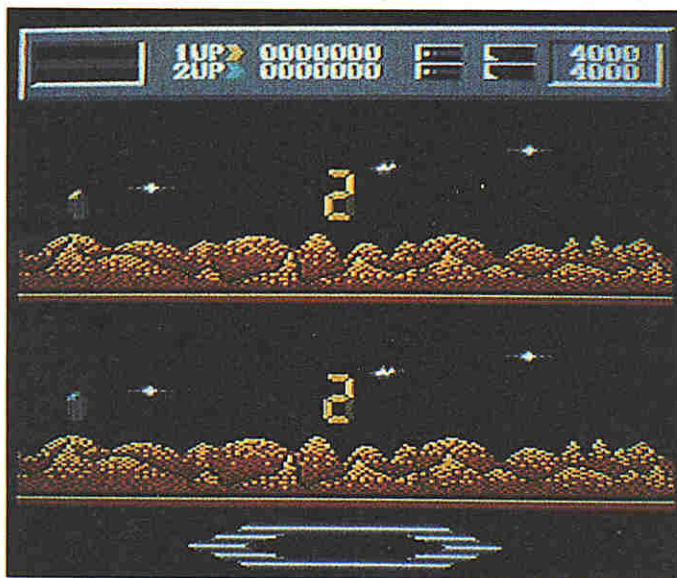
Der Startbildschirm erscheint. Mit der Leertaste oder dem Feuerknopf (Joystick Port 2) kommt man weiter. Wichtig sind die drei Möglichkeiten, das Spiel ablaufen zu lassen (Abb. 1).

## Hyperthrust - rasende

## Luftballons im Weltraum

# Kautschuk-Olympiade

**Machen Sie mit beim irrwitzigen Wettlauf zweier Gummibälle über die zerklüftete Oberfläche von »Gumball«. Achten Sie dabei aufs Zeitlimit!**



[1] Die Spannung steigt, der Gummi hüpft

Wählen Sie die gewünschte Spielart, indem Sie den Joystick auf- oder abwärts bewegen:

- Shootem Double (zwei Spieler und zwei Joysticks),
- Shootem Solo (ein Spieler, nur Joystick Port 2),
- Double Tactics (ebenefalls für zwei Spieler).

Durch erneuten Start per Feuerknopf geht's zum Start (Abb. 2). Noch fünf Sekunden - dann beginnt die wilde Hatz!

Der Bildschirm ist in zwei Bahnen geteilt. Am oberen Rand erkennt man die Score-Anzeigen für beide Spieler (Nr. 1 benutzt die obere Bahn und den Joystick 2, Nr. 2 die untere Rennstrecke mit dem Joystick in Port 1: Bitte nicht wechseln!). Daneben steht die Zeitanzeige, die bei »4000« beginnt.

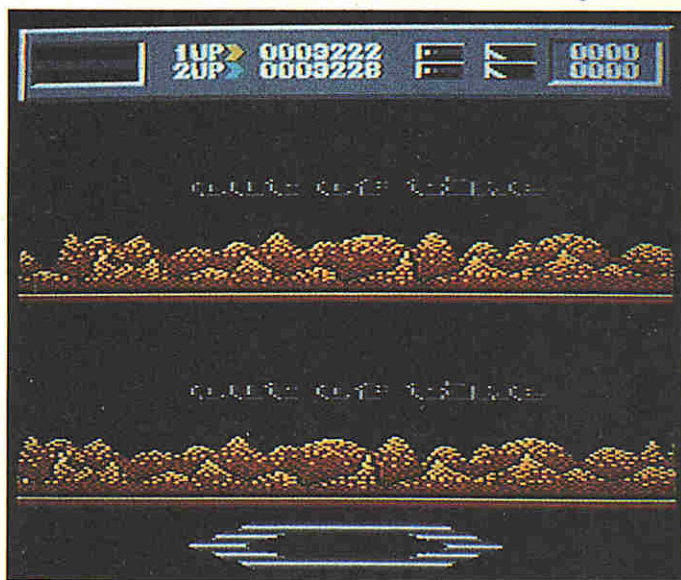
Sie müssen sich unwahrscheinlich sputen, um die Strecke in dieser kurzen Zeit zurückzulegen (Joystick kräftig nach rechts drücken, und ballern, was das Zeug hält!). Denn mindestens so wichtig wie das Zeitlimit sind die Punkte, die man unterwegs sammelt. Dicke Punkte- und Zeit-Boni bekommen Sie für jeden Gummibrocken mit dem »B«.

Um sich im High score zu verewigen, genügt es, mehr Punkte zu erreichen, als der 10. Rang auf dem Konto ausweist. Vorher müssen Sie noch Ihren Namen eintragen. Die neue Bestenliste wird auf Diskette zurückgespeichert.

»Hyperthrust« benutzt Direktzugriffsblöcke. Achtung: Diese Diskettenseite darf nicht validiert werden! Außerdem läßt sich das Spiel nur mit einem Diskettenkopierprogramm 1:1 übertragen.

Wir wünschen Ihren Gummiklößen viel Erfolg beim sportlichen Wettkampf! (bl)

[2] Sorry, in dieser Runde haben Sie sich zu lange Zeit gelassen!



## Kurzinfo: Hyperthrust

**Programmart:** Action-Game  
**Laden:** LOAD "HYPERTHRUST",8  
**Starten:** nach dem Laden RUN eingeben  
**Steuerung:** Joystick Port 1 und 2  
**Besonderheiten:** für ein oder zwei Spieler, High score wird auf Diskette gespeichert  
**Benötigte Blocks:** 327  
**Programmautoren:** U. Hafner/M. Bläske