



## Story

Eine Eisenbahngesellschaft (N.A.S.T Railway) plant eine Strecke direkt durch das Tal der heiligen Grabstätten der Wagari-Indianer zu führen. Nur Marshall McGraw, der bei den Wagari äußerst geachtet ist, kann einen Wiederausbruch des Krieges verhindern

Um den Präsident der Vereinigten Staaten die Probleme der Indianer näher zu bringen, soll McGraw diesen seltene und wertvolle Kunstarbeiten überreichen (das grenzt an Bestechung). Da die Wagari diese Wertgegenstände in sicheren Händen wissen wollen muß er folgende Prüfung ablegen. Er soll Zugvögel mit Pfeil und Bogen abdchießen. Alle paar abgeschossene Vögel erhält er einen Wertgegenstand (Extraleben).

Die Bosse der Eisenbahngesellschaft haben von McGraw's Mission erfahren und eine Bande von Scharfschützen angeheuert die in der Stadt Kane warten um diesen abzufangen und ihm die Wertgegenstände abzuknöpfen. McGraw muß aber durch die Stadt um zum Zug zu gelangen, denn nur dieser bringt ihn nach Washington.

## Spielablauf

Sie übernehmen nun die Rolle von Marshall McGraw. Wenn Sie genügend Zugvögel treffen (Spiel 1) und innerhalb des Zeitlimits in die Stadt gelangen (Spiel 2), müssen Sie auch noch mit der Bande von Gangstern fertigwerden (Spiel 3).

Wenn Sie das Depot erst erreichen, wenn der Zug schon abgefahren ist, müssen Sie zur Zugspitze reiten um diesen zu stoppen, (Spiel 4) und Ihren Auftrag ausführen zu können

Marshall McGraw, der Präsident erwartet Sie !!

## Die einzelnen Spiele

### Spiel 1:



McGraw steht mit einem Bogen bewaffnet in einem Tal und muss in verschiedener Höhe vorbeifliegende Vögel abschießen. Dies geschieht mittels Fadenkreuz, durch grobes Anvisieren. Die Flugbahn des Pfeils

muss vorausgedacht werden. Dies erfordert einige Übung, ist aber dann schnell zu meistern. Ist ein Vogel getroffen, gibt es einen - kurzen - Digisound zu hören.

### Spiel 2



Der zweite Level ist etwas schwieriger. Horizontal scrollend muss ein Hindernisparcour mittels Pferd überwunden werden. Gerade das Timing der Sprünge erfordert viel Übung. Auch dieser Level ist zu meistern, nur nicht aufzugeben . . .

### Spiel 3

Ist auch diese Hürde gemeistert, muss man sich in einer Schießerei beweisen. Im Vordergrund sieht man MxGraw, im Hintergrund ist eine Straße der Westernstadt Kane zu sehen. Hinter den Fenstern der Häuser erscheinen dann Schützen, die McGraw ins Visier nehmen. Mitteld Fadenkreuz müssen diese nun eliminiert werden, wobei er aufpassen muss, nicht selbst getroffen zu werden. Auch hier gibt es wieder Digisounds zu hören.



### Spiel 4



Im Letzten Level ist wieder Reiten angesagt. Ein Zug will eingeholt werden. Natürlich muss McGraw auch hier wieder aufpassen, dass sein Pferd alle Hindernisse meistert und er nicht im Graben landet.

## Eigene Bemerkungen

