

MECHANICUS



Einleitung

Mechanicus ist ein Flipper der Superlative. Er enthält drei verschiedene Spielfelder (Levels) die auch im Hauptmenü angewählt werden können und eine ganze Menge Extras. Jeder Spieler verfügt über drei Kugeln. Extrakugeln werden bei 30.000, 80.000, 130.000 und 180.000 Punkten vergeben. Nach der jeweils letzten Kugel kommt eine "Sonderkugel" ins Spiel, deren "Spieldauer" sich ganz nach dem Timerwert richtet (Anzeige rechts unten). Geht eine Sonderkugel verloren, so kostet dieses Mißgeschick 3 Minuten vom Timerwert.

Beim Erreichen von jeweils 100.000 Punkten öffnet sich ein Ausgang (EXIT) und der nächste Level wird erreicht wenn die Kugel dort hin gelangt. Wird die Kugel mit den Schlägern gestoppt, so erhält der Spieler in der Statuszeile eine allgemeine Übersicht gezeigt.

Hard- und Software Unverträglichkeiten

- Dieses Spiel kann aufgrund eines integrierten Interrupt-Schnelladers (Musik und gleichzeitiges Laden) nur mit einer originalen 1541- Floppy gespielt werden. Jedes andere Laufwerk (FD-2000/4000, 1571, 1581, etc.) stürzt ab !
- Geräte am seriellen Bus beeinträchtigen den Schnellader nicht (können eingesteckt bleiben), das Final-Cartridge-III kann verwendet werden.
- Zum Beenden des Spiels muß der Computer aus- und wieder eingeschaltet werden. Ein "Reset" bringt zwar den Computer, aber nicht die Floppy in den Einschaltzustand.
- Zum Kopieren des Spiels muß ein Disk-Kopierprogramm (z.B. 'lminCopy') verwendet werden, da die Highscore-Liste mittels B-W, B-R Befehl in zwei Blöcke auf der Diskette (Tr18,Se17 und Se18) gespeichert, bzw. von Diskette geladen wird.

Laden und Starten

LOAD">(3xSPACE)<MECHANICUS",8,1 eingeben und die RETURN-Taste drücken. (Achtung: 3x Space-Taste vor MECHANICUS)

RUN eingeben und die RETURN-Taste drücken. Das Spiel wird geladen und das Titelbild gezeigt.

Durch Drücken der SPACE-Taste gelangen Sie in das Hauptmenü.

Hauptmenü

Das Hauptmenü bietet folgende Möglichkeiten:

F1	Musik aus/ein
F3	Sound FX aus/ein
F5	Anzahl der Spieler (1-4)
F7	Startlevel (1-3)
H	Highscore-Liste ansehen (mit Space-Taste zurück)
SPACE	Das Spiel mit den eingestellten Optionen beginnen

Bedienung im Spiel

F1 - F7	Die Kugel wird (mit unterschiedlicher Wucht) ins Spielfeld geschossen (F1-langsam, F7-sehr schnell).
SHIFT l/r	Die Schläger (rechts/links) werden bewegt.
SPACE	Der Flipper wird "erschüttert". (Am Besten zusammen mit den Shift-Tasten betätigen).
RESTORE	Zurück ins Hauptmenü (Abbruch).

Anzeigen

Von oben nach unten auf der rechten Bildschirmseite: Aktuelle Punkteanzahl und restliche Bälle von Spieler 1 bis Spieler 4. Spielzeitanzeige für den Sonderball (Timer).

Am unteren Bildschirmrand befindet sich eine Statuszeile in der aktuelle Meldungen vom Programm ausgegeben werden.

Highscore-Liste

Wenn Sie eine genügend hohe Punkteanzahl erreicht haben, können Sie sich in einer Highscore-Liste eintragen, die automatisch auf Diskette gespeichert wird. Die Eingabe tätigen Sie über die Tastatur (max 13 Buchstaben), zum Löschen eines Buchstabens drücken Sie die Inst/Del-Taste und zum Bestätigen drücken Sie die RETURN-Taste. Um sich die Highscore-Liste anzusehen, drücken Sie im Hauptmenü die Taste "H".

