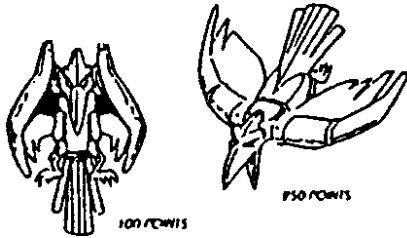


MEGA PHOENIX

Metallvögel greifen wieder an, unterstützt von Megaphoenix, einem gigantischen Raumschiff, welches mit hochmodernen Waffensystemen ausgerüstet ist. Dieses Mal, steht der Spieler aber nicht so hilflos da. Jetzt hat er ein Schutzschild, seitliche Kanonen und Turbolaserstrahlen. . . Nichtsdestotrotz ist die Kampferfahrung des besten Raumschiffpiloten der Galaxie erforderlich . . .

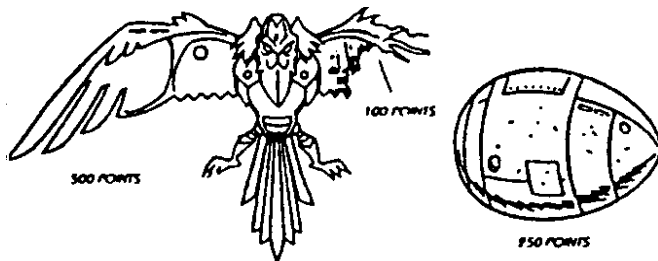
Ihre Gegner

1. Die Phoenix-Wellen



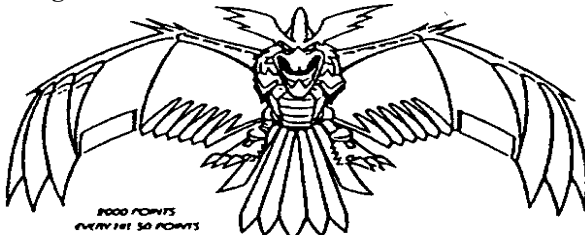
Zerstören Sie zwei Angriffswellen eines Phoenixschwarms. Einige werden den Schwarm aber verlassen und Ihr Schiff in Kamikazeart direkt attackieren oder mit Laserstrahlen angreifen.

2. Die Killing-Eggs



Diese mörderischen eierähnlichen Gebilde verwandeln sich in mit Flügeln versehene Kreaturen, die auf Sie schießen werden. Bei diesen Wesen ist lediglich der Körper verletzbar. Wird einer der Flügel beschädigt, kommt es zu einer Neubildung.

3. Der Mega-Phoenix

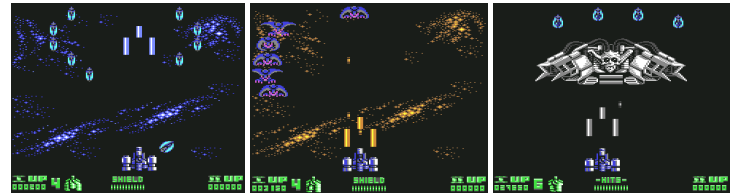


Der Megaphoenix ist ein großer Metallvögel, den man nur an der Unterseite seines Körpers verletzen kann. Er schießt mit Munition die in der Nähe Ihres Raumschiffs explodiert. Die Anzeige gibt an, wieviele Schüsse noch notwendig sind, um den Untergang dieses Monsters zu besiegeln. Nach der Zerstörung dieses Biests wird Ihnen ein Waffenupgrade zugesprochen

4. Das Mother-Space-Ship



Dies ist das Raumschiff in dem sämtliche Monster entstehen. Bei der Vernichtung dieses Schiffes werden auch diese Monster unschädlich gemacht. Es wird durch Phoenix-Fighter verteidigt und besitzt eine Menge eigener Geschütze. Evil Orejut, das Gehirn dieses Schiffes wird zusätzlich durch eine Barriere geschützt.



Ihr Raumschiff

Waffen:

Sie besitzen zu Beginn nur einen Laser. Ihre Waffen werden aber bei jeder Zerstörung eines Mega-Phoenix verbessert.

Schutzschild:

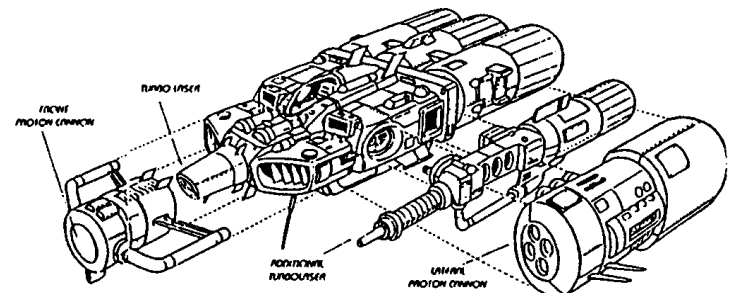
Es steht Ihnen ein Schutzschild zur Verfügung mit dem Sie einigen gefährliche Situationen überstehen können. Doch Vorsicht: Das Schild hat eine begrenzte Nutzungsdauer! Vor der nächsten Benutzung müssen Sie darauf achten, daß es sich wieder voll aufgeladen hat. (In der Anzeige ersichtlich)

Leben:

Jeder Spieler besitzt zu Beginn 5 Leben. Bei jeweils 50.000 Punkten erhält er ein Zusatzleben

Kontrollen:

Joy ←/→ = Raumschiff links/rechts
Joy ↓/↑ = Schild einschalten/ausschalten
Feuertaste = Laser abfeuern



Punktewertung

1. Die Phoenix-Wellen

Phoenix in Formation 100 Punkte
Phoenix außerhalb Formation 250 Punkte

2. Die Killing-Eggs

Eggs 250 Punkte
Phoenix 500 Punkte
Wing 100 Punkte

3. Der Mega-Phoenix

Treffer 50 Punkte
Zerstörung 2000 Punkte

Wenn Sie den Mega-Phoenix zerstören, erhalten Sie ein Waffenupgrade. Dies sind zusätzliche Seitenlaser, Seiten-Proton-Cannons, und vordere Mount-Proton-Cannon.

4. Das Mother-Spaceship

Schild (pro Treffer) 100 Punkte
Evil Orejut 2500-5000 Punkte
Phoenix in Formation 100 Punkte
Phoenix außerhalb Formation 250 Punkte