

Wer seine Joystick-Künste schon immer mal unter Beweis stellen wollte: Mit »Photon Ranger« stellen wir Ihnen das passende Spiel dazu vor. Nehmen Sie teil am ersten intergalaktischen Hindernisrennen.

Als Pilot des speziellen Raumgleitertyps »Photon Ranger« sind Sie dazu ausgewählt worden, für die Erde das Rennen zu gewinnen. Ihre Aufgabe wird es sein, den Raumgleiter so zu steuern, daß möglichst wenige Hindernisse berührt werden.

Jeder Kontakt mit den grünen Steinen sollte dabei vermieden werden, denn derartige Berührungen schwächen die Leistungsfähigkeit Ihres Schutzschildes ganz enorm. Sollte Ihr Schild auf Null sein, ist das Spiel beendet – und das geht, wenn man nicht höllisch aufpaßt, sehr schnell.

Grafisch ist »Photon Ranger« hervorragend gelungen: viele Farben und Farbeffekte sowie ein seidenweiches Scrolling zeichnen es aus. Allerdings hat gerade dieser Effekt leider zur Folge, daß wir Ihnen kein Bildschirmfoto präsentieren können...

Für alle, denen die Hindernisse zu einfach zu überwinden sind, aber auch für die, denen der Schwierigkeitsgrad

Flug durchs

zu hoch ist, hat der Programmautor noch einen besonderen Leckerbissen bereit. Der eingebaute Mini-Editor erlaubt jedem, seinen eigenen Kurs zu erstellen.

Im Eingangsbild finden Sie rechts unten ein <E> und die Zahlen <0> und <1>. Die Anzeige <E> deutet auf den Editor hin. Eingeschaltet wird der Editor, wenn Sie den Joystick nach vorn drücken. Sofort erscheint am rechten oberen Bildschirmrand die erste Reihe der Hindernisse.

Photon-Ranger

Spielziel: Raumschiff auf Hindernisflug. Hindernisse dürfen nicht berührt werden.

Spielende: Wenn Energie des Schirms auf Null steht.

Besonderheiten: Eingebauter Mini-Editor. Verändern der Strecke möglich.

galaktische Labyrinth

Sie können nun einen Hindernisstein setzen oder löschen, indem Sie den Joystick nach links drücken. Drücken Sie den Joystick nach rechts, wird die zweite Reihe ins Bild gescrollt. Drücken Sie den Joystick nicht zu lange, da sonst die folgenden Reihen ebenfalls ins Bild kommen. So können Sie sich nach und nach ein eigenes Rennen zusammenstellen. Mit einem Druck auf den Feuerknopf verlassen Sie den Editor.

Wenn Sie im Eingangsbild den Joystick nach links bewegen (Zahl <0>), verändern Sie die Höhe der Gravitation. Voreingestellt ist die Null, nach der Änderung sehen Sie ein <G> als Zeichen für eingeschaltete Gravitation. Während des Spiels erhöht die eingeschaltete Gravitation die Schwierigkeit sehr stark, da Sie immer gegensteuern müssen. Das ist eine echte Herausforderung an erfahrene Piloten. Bewegen Sie den Joystick nach rechts, erhöhen Sie Ihre Fluggeschwindigkeit (Stufe 1 bis 7). Ein Tip am Rande:

Beginnen Sie mit den voreingestellten Werten, um den Kurs erst einmal kennenzulernen. Selbst die niedrigste Spielstufe ist eine große Herausforderung. Schließlich geht es ja auch um einen intergalaktischen Ehrenpreis...

(Frank Nürnberger/ef)

Kurzinfo

Laden mit: LOAD "PHOTON-RANGER",8,1

Starten mit: Geben Sie nach dem Laden RUN ein.

Steuerung: Ein Joystick in Port 1. Im Titelbild drei Funktionen:
1. Joystick nach vorne führt in Editor. 2. Joystick nach links schaltet Gravitation ein oder aus. 3. Joystick nach rechts erhöht oder vermindert Fluggeschwindigkeit.

Blocks auf Diskette: 8 Blocks