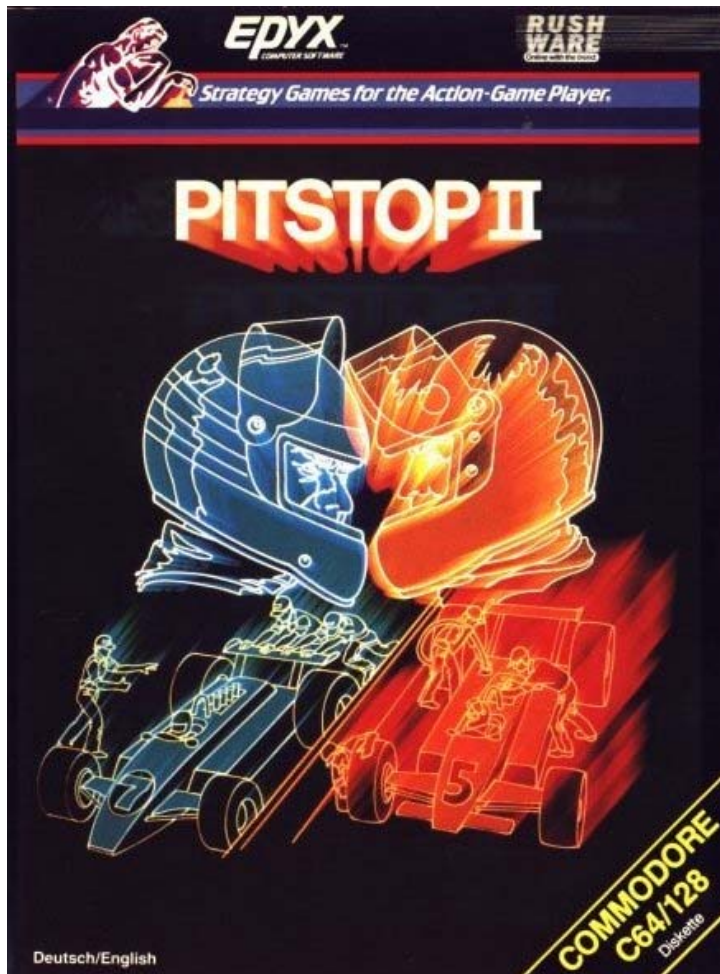


# PITSTOP II



## Einleitung:

Pitstop II ist das erste Rennen, das Ihnen die Möglichkeit gibt, bei der Auseinandersetzung um die Führung auf der Strecke und den Kampf um den besten Start, gegen einen Gegner anzutreten. Realistische Grafik und ein geteilter Bildschirm ermöglichen Ihnen und einem anderen Spieler ein Kopf an Kopf-Rennen zu erleben. Das ist Rennen! Sie können nicht ausruhen, wenn Sie die Führung übernommen haben, denn Sie wissen genau, Ihr Gegner hängt Ihnen an den Fersen. Wird er versuchen, Sie in der nächsten Kurve zu überholen oder wird er bis zur nächsten Geraden warten? Sechs der schwierigsten Rennstrecken warten auf Sie, von Brands Hatch mit seinen Haarnadelkurven, bis zu Vallelunga mit seinen meilenlangen Geraden.

Aber nichts kann den Spaß übertreffen, gegen eine andere Person zu spielen. Das ist das besondere Vergnügen an Pitstop II. Auto-Rennen sollte nie eine Einzelsportart sein.

Fahren Sie so schnell wie möglich, aber behalten Sie ein Auge auf Ihre Tankanzeige und Ihre Reifen. Sie können Ihre Führung nicht durch extreme Fahrweise ausbauen, da der starke Reifenverschleiß Sie zu einem zusätzlichen Boxenstop zwingen würde. Ihre Aufgabe ist es, die optimale Abstimmung zwischen der Geschwindigkeit und den davon abhängigen Faktoren Spritverbrauch und Reifenverschleiß zu finden.

Versuchen Sie möglichst wenig Zeit an den Boxen zu verlieren. Die Spieler, die den Boxenstop am schnellsten durchführen, haben die größte Chance das Rennen zu gewinnen.

## Spielbeginn:

Nachdem das Spiel geladen ist, erscheint ein Menü, welches die Spieloptionen aufzeigt. Sie können die Spieleranzahl auswählen, die Rundenzahl verändern, die Schwierigkeitsstufe erhöhen und auswählen ob Sie eine Strecke Ihrer Wahl, oder den großen Preis fahren.

Joy auf/ab um sich im Menü auf und ab zu bewegen

Joy links/rechts um die Optionen zu verändern

Wenn Sie Ihre Wahl getroffen haben, wählen Sie den Menüpunkt "Start the race" und drücken Sie den Feuerknopf

## Bedienung Rennen und Boxen:

Joy links/rechts - um das Auto links/rechts zu lenken

Joy auf - um zu beschleunigen

Joy auf und Fire - um stark zu beschleunigen

Joy ab - um zu bremsen

An den Boxen bewegen Sie den Cursor auf das Crewmitglied das Sie benötigen. Danach drücken Sie den Feuerknopf und können dann die Person mit dem Joystick bewegen. Um ein anderes Crewmitglied zu bewegen, drücken Sie den Feuerknopf und der Cursor wird reaktiviert. Verfahren Sie dann wie zu Beginn beschrieben. Um die Boxen zu verlassen, müssen Sie den Cursor auf den Fahrer postieren und dann den Feuerknopf drücken.

## Das Rennen:

Bei Rennbeginn verwandelt sich Pitstop II in einen geteilten Schauplatz. Der obere Teil des Bildschirms zeigt den ersten Spieler und der untere Teil den zweiten Spieler, bzw den Computer.

### Die Karte:

Draußen auf der Rennstrecke ist es wichtig auf 3 Sachen zu achten. Erstens auf sich selbst, zweitens auf den Gegner und drittens auf die Boxen. Benutzen Sie die Streckenkarte auf der rechten Seite des Bildschirms um Ihre Position und Ihre Entfernung zu den Boxen festzustellen. Sie können die Position Ihres Gegners auf dessen Streckenkarte feststellen.

### Reifen und Tankanzeige:

Behalten Sie Ihren Spritverbrauch und den Zustand Ihrer Reifen im Auge, da Sie bei schlechten Werten einen Boxenstop einlegen müssen. Die Tankanzeige befindet sich im unteren Teil Ihrer Bildschirmhälfte. Der Spritverbrauch ist höher, wenn Sie schnell fahren. Die Abnutzung der Reifen ist durch deren Farbe gekennzeichnet. Zu Beginn sind sie dunkel und werden immer heller. Die genaue Reihenfolge der Farben von gut bis Reifenplatzer: Schwarz - Dunkelblau - Violett - Grün - Hellblau - Rot - Weiß - Reifenplatzer! Die Abnutzung ist in folgenden Fällen besonders stark:

- beim Fahren mit hoher Geschwindigkeit in den Kurven

- beim Zusammenfahren mit anderen Teilnehmern

- beim Überfahren des Randstreifens

Ist ein Reifen erst einmal weiß, reicht die kleinste Berührung aus, um ihn zum Platzen zu bringen und das bedeutet dann Ihre Disqualifikation.

### Die Boxen:

Die Boxeneinfahrt erscheint auf der linken Fahrbahnseite. Um in die Boxen einzufahren, steuern Sie Ihr Fahrzeug in die Einfahrt. Um aufzutanken führen Sie das Crewmitglied mit der Zapfpistole an die Wagenseite zur Tanköffnung Ihres Autos. Achten Sie auf die Tankanzeige - läuft der Tank über, müssen Sie den Tankvorgang wiederholen. Zum Reifenwechseln bewegen Sie ein weiteres Crewmitglied zu den beschädigten Reifen. Nachdem er ihn abgenommen hat, (erfolgt automatisch, wenn er in der richtigen Höhe zum Reifen bewegt wird) laufen Sie zum richtigen Reifenstapel. Am Heck steht der Stapel mit den Hinterreifen und vorne neben Ihrem Wagen steht der Stapel mit den Vorderreifen. Nehmen Sie einen neuen Reifen und montieren Sie ihn - die richtige Stellung des Crewmitgliedes bei diesen Arbeiten ist wichtig. Sie können gleichzeitig tanken während Sie die Reifen wechseln. Um die Boxen zu verlassen, bewegen Sie den Cursor auf den Fahrer und drücken Sie den Feuerknopf. Achten Sie darauf, daß sich alle Crewmitglieder vom Wagen entfernt haben!



### Grand Circuit:



Eine Wahl des Grand Circuit auf dem Menü bedeutet für Sie eine zusätzliche Herausforderung. Hier befahren Sie alle Rennstrecken nacheinander und sammeln die Punkte, die Sie nach jedem Rennen erhalten. Nach dem letzten Rennen wird der Fahrer der die höchste Gesamtpunktezah erreicht hat Weltmeister.

### Punkte:

Nach jedem Rennen wird der Endstand in numerischer Reihenfolge aufgelistet. Angegeben werden:

- Anzahl der Punkte
- Die benötigte Fahrzeit
- Die erreichte Punktezah der einzelnen Fahrer

Wenn Sie am Grand Circuit teilnehmen, erlangt der Fahrer den Titel, der die höchste Punktezah in allen sechs Rennen zusammen erreicht hat.

### Ende:

Wenn das Rennen beendet ist, können Sie durch Druck auf den Feuerknopf ein neues Spiel beginnen.

Achtung: Da man meistens mit dem Finger auf dem Feuerknopf fährt, sollte man ihn im Ziel schnell genug auslassen, Durch Betätigen der "Restore-Taste" ist es jederzeit möglich das Spiel neu zu beginnen.

### Rennstrecken:

#### Brands Hatch:



Farringham, England Der 2,65 Milen lange Kurs ist eine der Attraktionen des englischen Rennsports. Die Strecke befindet sich ca. 20 Meilen nordwestlich von London

#### Rouem Les Essarts:



Rouem Les Essarts Elbeuf, France. Dieser 4,36 Meilen lange Kurs führt durch öffentliche Straßen in Frankreich. Er befindet sich 75 Meilen nordwestlich von Paris

#### Vallelunga:



Rome Italy. Der 23 Meilen von Rom entfernte 1,65 Meilen lange Kurs ist besonders für Formelfahrzeuge und Prototypen geeignet.

#### Watkins Glen:



Watkins Glen, New York. Hier startet der Große Preis von Amerika. Der 3,38 Meilen lange Kurs liegt 4 Meilen südwestlich von Watkins Glen.

#### Hockenheim:

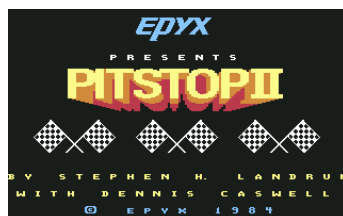


Hockenheim, Deutschland. Eine 4.8 Meilen lange Strecke. Der Höhepunkt des deutschen Rennsports. Die Strecke befindet sich 9 Meilen südwestlich von Heidelberg.

#### Sebring:



Sebring, Florida. Der 5,2 Meilen Lange Straßenkurs in Florida ist eine bedeutende Langstrecke Die Strecke befindet sich auf einem alten Flughafen 9 Meilen südlich von Sebring.



### Eigene Bemerkungen: