

# reaction



## Kurzbeschreibung

Hurra! Endlich ein Spiel, dem man schon am Titel ansieht, worum es geht. REACTION repräsentiert einen reinrassigen Reaktionstest für einen oder zwei Spieler und vier oder acht Finger.

Je nachdem, ob man alleine oder mit Gegner spielt, erscheinen dann eine oder zwei Spielieranzeigen auf dem Bildschirm. Diese erscheinen untereinander auf jeweils einem schwarzen Streifen vor dem blauen Bildschirmhintergrund. Auf diesem schwarzen Streifen sind außer den Bezeichnungen der Spieler vier graue Quadrate zu sehen, in deren Mitte sich jeweils ein blaues Lämpchen befindet. Diese blauen Lämpchen haben nun die Angewohnheit, in unregelmäßiger Reihenfolge rot aufzuleuchten.

Und nun der Clou: Den vier Lampen sind vier Buchstaben der C64-Tastatur - nämlich A, S, D, und F zugeordnet (bei zwei Spielern sind es natürlich acht Tasten). Je nachdem, welche dieser vier Lampen gerade rot aufleuchtet, muß die jeweils zugehörige Taste gedrückt werden. Auf jeden richtigen Tastendruck gibt es zwei Punkte, bei einer falschen Auswahl ist das Spiel zu Ende.

Je länger das Spiel dauert, desto weniger Zeit habt Ihr, Euch die richtige Taste zu überlegen. Während am Anfang das Auslassen eines Buchstaben noch keine Konsequenzen hat, setzt ebendieses Nichtdrücken ab einem gewissen Zeitpunkt Eurem Drang nach Highscore Grenzen und das Spiel wird jäh beendet. Je nach ergatterten Highscore habt Ihr natürlich die Möglichkeit, Euch in der Bestenliste zu verewigen.

Gleich zu Spielbeginn, wenn die Titelgrafik erscheint, habt ihr diverse Wahlmöglichkeiten:

Da wäre zum Beispiel die Spieleranzahlumschaltung, sie erfolgt über die Tasten 1 und 2. Ihr könnt die vier Steuertasten auch umdefinieren, und zwar mit der "Redifine" - Funktion zu Beginn des Spiels. Auf die Frage am unteren Bildschirmrand "Redifine Keys On/Off" könnt Ihr mit der R-Taste Eures Computers in den Definiermodus gelangen. Es werden dann jeweils links die alten Spiel Tasten angezeigt, die Ihr dann nach Eurer Facon und Fingerspannweite variieren könnt. Mit Space kann die Begleitmusik abgestellt werden, falls sie bei der Konzentration stören sollte. Mit der H-Taste könnt Ihr euch die aktuelle, speicherbare Highscore-Liste ansehen.

Ein Tip: Übung macht auch bei REACTION den Meister.

