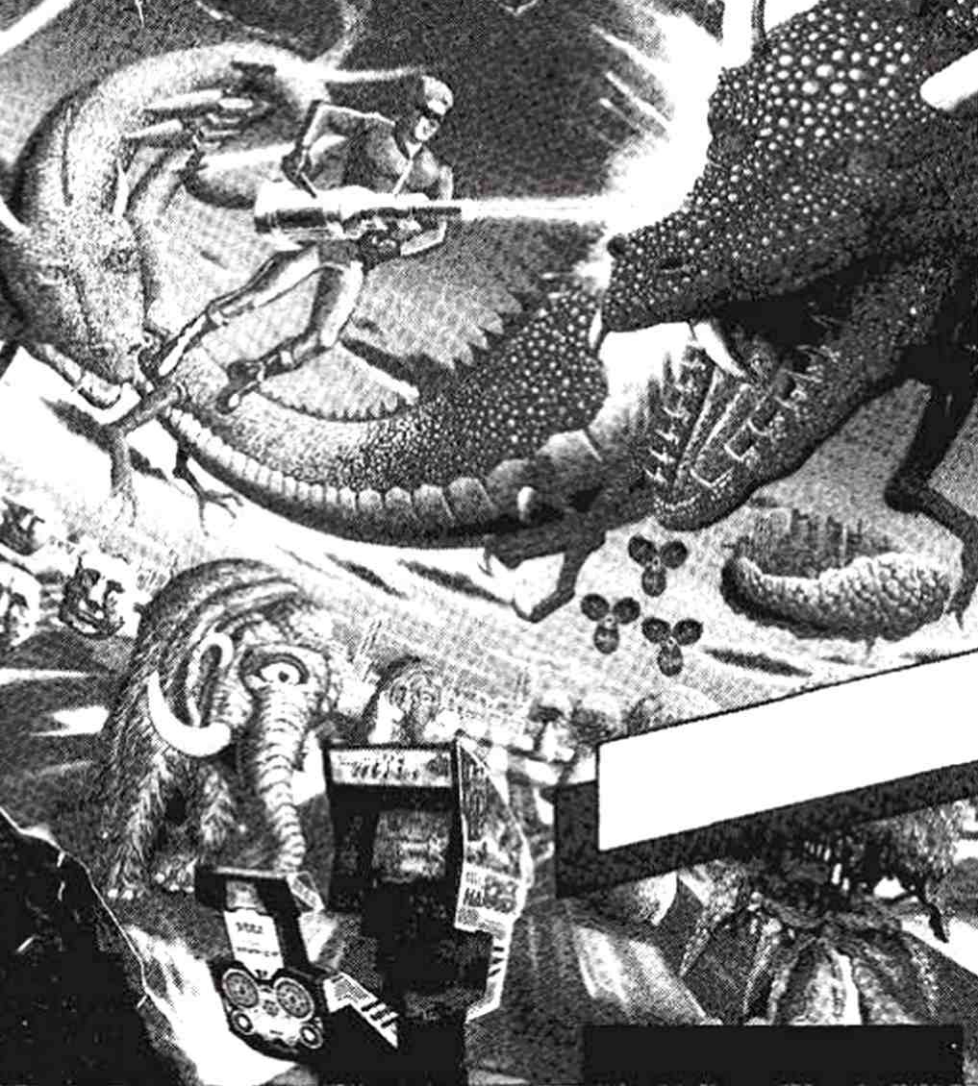


# SPACE HARRIER



# SPACE HARRIER

*Our hero, a seasoned veteran of many space wars is on the scene again. This time to save the DRAGON land which is occupied by barbaric and evil creatures and controlled by supernatural phenomena.*

*Elite/Sega proudly presents another in a long line of original game concepts in "SPACE HARRIER", an action packed adventure that pits you in mortal combat with aliens of another planet.*

## PLAYING INSTRUCTIONS

**Spectrum** - Keyboard or most joysticks

Up - Redefinable key or joystick

Down - Redefinable key or joystick

Left - Redefinable key or joystick

Right - Redefinable key or joystick

Fire - Redefinable key or joystick

Pause - Redefinable key

**Commodore 64** - Joystick Only

Move and Fire - Joystick Port 2

Pause - Spacebar

**Amstrad/Schneider** - Keyboard or Joystick

Up - Redefinable key or joystick

Down - Redefinable key or joystick

Left - Redefinable key or joystick

Right - Redefinable key or joystick

Fire - Redefinable key or joystick

Pause - Redefinable key

**Commodore 16** - Joystick only

Move and Fire - Joystick Port 1

Pause - F1

## Atari ST/Amiga

To select either mouse or joystick, press the following keys when the title screen is displayed:

M - Mouse

J - Joystick

To pause the game, press the space bar.

## **LOADING INSTRUCTIONS**

### ***Spectrum (Cassette)***

LOAD ""

### ***Amstrad/Schneider (Cassette)***

RUN "ELITE"

### ***Amstrad/Schneider (Disc)***

RUN "ELITE"

### ***Commodore 64/128 (Cassette)***

SHIFT & RUN/STOP

### ***Commodore 64/128 (Disc)***

LOAD "", 8, 1

### ***Commodore C16 (Cassette)***

LOAD "ELITE"

### ***BBC/Electron (Cassette)***

CHAIN ""

### ***BBC (Disc)***

SHIFT & BREAK

## **ATARI ST/AMIGA**

Two (2) 3.5 Disks are included.

Disk 1 - the program disk

Disk 2 - the data disk

Insert disk one into the drive then press Reset - this will load disk 1. You will then be prompted to insert disk two and press any key - this will then load the final parts of the game.

## **© Elite Systems International Ltd. - 1988**

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission from Elite Systems International Ltd. is strictly prohibited.

### **Guarantee**

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.  
Elite Systems Ltd.  
Eastern Avenue,  
Lichfield,  
WS13 6RX, England  
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

# SPACE HARRIER

Unser Held, ein routinierter Haudegen aus unzähligen Kämpfen im All tritt wieder in Aktion. Diesmal zur Befreiung des DRACHEN-Landes, das in die Hände von barbarischen, bösen Kreaturen gefallen ist und nun von übernatürlichen Phänomenen beherrscht wird.

Elite/Sega freuen sich, Ihnen mit **SPACE HARRIER** ein neues Spiel in einer langen Serie von originellen Konzepten vorzustellen, ein spannungsgeladenes Abenteuer, das Sie in ein faszinierendes Gefecht mit den Außerirdischen verwickelt.

## SPIELANLEITUNGEN

**Spectrum** - mit Tastaturbedienung oder den meisten Joysticks

Auf	- Definierbare Taste oder Joystick
Ab	- Definierbare Taste oder Joystick
Links	- Definierbare Taste oder Joystick
Rechts	- Definierbare Taste oder Joystick
Feuer	- Definierbare Taste oder Joystick
Pause	- Definierbare Taste

<b>Commodore 64</b>	- Nur mit Joystick
Steuern und Feuer	- Joystick in Port 2
Pause	- Leertaste

<b>Amstrad/Schneider</b>	- Tastatur oder Joystick
Auf	- Definierbare Taste oder Joystick
Ab	- Definierbare Taste oder Joystick
Links	- Definierbare Taste oder Joystick
Rechts	- Definierbare Taste oder Joystick
Pause	- Definierbare Taste

<b>Commodore 16</b>	- Nur mit Joystick
Steuern und Feuer	- Joystick in Port 1
Pause	- F1

### Atari ST/Amiga

Zur Auswahl von Maus oder Joystick bitte im Titelschirm die entsprechende Taste drücken:

M - Maus  
J - Joystick

Zum Einlegen einer Pause dient die Leertaste.

## **LADEANLEITUNGEN**

### **Spectrum (Cassette)**

LOAD " "

### **Amstrad/Schneider (Kassette)**

RUN "ELITE"

### **Amstrad/Schneider (Diskette)**

RUN "ELITE"

### **Commodore 64/128 (Kassette)**

SHIFT & RUN/STOP

### **Commodore 64/128 (Diskette)**

LOAD"" ,8,1

### **Commodore C16 (Kassette)**

LOAD "ELITE"

### **BBC/Electron (Kassette)**

CHAIN " "

### **BBC (Diskette)**

SHIFT & BREAK

## **ATARI ST/AMIGA**

Des Softwarepaket enthält zwei 3,5 Zoll Disketten:

Disk 1 ist die Programmdiskette

Disk 2 ist die Datendiskette

Diskette 1 ins Laufwerk einlegen, dan RESET drücken, worauf Diskette 1 automatisch geladen wird. Wenn die entsprechende Aufforderung erscheint, die Diskette 2 einlegen und irgend eine Taste drücken. Dadurch wird der zweite Teil des Programmes in den Speicher geladen.

### **© Elite Systems International Ltd. – 1988**

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, Vervielfältigen, der Verleih und Wiederverkauf sowie die Verbreitung und öffentliche Vorführung sind ohne die vorherige ausdrückliche und schriftliche Zustimmung von Elite Systems International Ltd. strengstens untersagt.

### **Garantie**

Das vorliegende Softwareprodukt ist nach den höchsten Qualitätsanforderungen sorgfältig entwickelt und hergestellt worden. Den beiliegenden Anleitungen zum Laden des Programms ist genau Folge zu leisten. Sollten aus irgendwelchen Gründen Schwierigkeiten beim Betreiben des Programms auftreten, und liegt die Vermutung nahe, daß das Band defekt ist, senden Sie dieses bitte an die folgende Anschrift:

Customer Services Dept.  
Elite Systems Ltd  
Eastern Avenue Lichfield  
WS13 6RX, England  
Telex 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen sofort einen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Ihre Rechte werden dadurch in keiner Weise eingeschränkt.

# elite

*Sega®. This game has been manufactured under licence from  
Sega Enterprises Ltd.  
Japan and SPACE HARRIER and SEGA are trademarks of  
Sega Enterprises, Ltd.*

*© Sega 1985*

*Sega®. Ce jeu a été fabriqué sous licence accordée par Sega  
Enterprises Ltd.*

*Japan, SPACE HARRIER et SEGA sont des marques  
déposées de Sega Enterprises, Ltd.*

*© Sega 1985*

*Sega®. Herstellung dieses Spiels unter Lizenz von Sega  
Enterprises Ltd.  
Japan und SPACE HARRIER und SEGA sind Warenzeichen  
von Sega Enterprises, Ltd.*

*© Sega 1985*