INSTRUCCIONES

SOBRE LA SUPERFICIE. Para recoger un artículo, haz parar al Capitán Pawstrong al lado de una caja y presiona el botón de fuego. Una vez recogida, cada uno de estos artículos podrá usarse para ayudar a tu misión.
Para seleccionar un artículo, haz parar al Capitán Pawstrong, tira de la palanca de mando hacia abajo hasta que aparezca el elemento deseado. Presiona el botón fuego y el elemento se tornará en el elemento corriente. Cada vez que se selecciona un elemento, se perderá el que se haya usado anteriormente y deberá recogerse de nuevo. Si decidieras no utilizar alguno de los elementos, empuja hacia adelante la palanca de mando para recuperar el control de Rover.

ALMOHADILLA ANTIGRAVEDAD. Proporciona maś velocidad, y permite pasar por encima de las burbujas de culatazo.

COHETE. Sirve para ganar ventaja en altura, y descender en picado sobre el grifo.

LANZAMISILES. Esta misil mortal sirve para destruir un pájaro

EXPLOSIVO ESPACIAL. Encárese hacia el pájaro que se acerca y hágase explotar el dispositivo cuando el pájaro esté al alcance del mismo.

TRANSPORTADOR. Transporta Rover a su cañón laser.

HAMBURGUESA GALACTICA. Alimento galáctico nutritivo para cuando los héroes están hambrientos.

CANON DE RAYOS MORTALES. Cañón cuyos rayos son mortales y que matan instantáneamente a todo lo que se encuentran dentro de su trayectoria.

LAMPARA MINERA. Se necesita para las cavernas subterráneas.

PUZZLE DE PLUSES. Con este puzzle se ganan puntos extra.

EN LA MINA. Busca el mapa para trazar tu ruta. Recoge misiles para tu cañón laser. Y para mantener el suministro de luz recoge las lámparas.

FUNCIONAMIENTO DE LOS ASCENSORES. Presiona fuerte y empuja hacia adelante para subir, y hacia atrás para bajar.

USO DEL CANON LASER. Para matar los pájaros la trayectoria debe ser exactamente correcta. Empuja hacia adelante para hacer bajar la trayectoria o hacia atrás para hacerla subir. Ten mucho cuidado! En algunas ocasiones los mercenarios revestirán los pájaros con un escudo de rebote con el fin de desbaratar los esfuerzos que tu hagas para malograr sus planes.

PANTALLA DE PLUSES. Al presionar 'fuego' el cuadrado contra el que se tire se convertirá en un cuadrado en blanco. Se debe completar el puzzle antes de que la cuenta llegue a cero.

TODOS LOS ELEMENTOS. Todos los elementos en la superficie podrán usarse tres veces a menos que se hayan empleado ya para matar un pájaro, en cuyo caso no se pueden utilizar más. No se puede recoger una caja cuando ésta contenga un elemento ya agotado.

Palanca de mando en puerta 2
F1 para comenzar de nuevo
F7 para hacer pausa

INSTRUCTIONS

ON THE SURFACE. To collect an item, stop Captain Pawstrong alongside a box and press the fire button. Once collected, each of these items can be used to aid your mission.

To select an item, stop Captain Pawstrong, pull the joystick down until the desired item is displayed. Press fire and this item will become the current item. Each time an item is selected, the last item used is lost, and will need to be collected again. Should you decide not to use any item, push forward on the joystick to regain control of Rover.

ANTI GRAVITY PAD. Gives extra speed, and the ability to pass over the recoil bubbles.

ROCKET. Use to gain a height advantage, and dive on the griffin.

MISSILE LAUNCHER. Use this deadly weapon to destroy a bird.

SPACE EXPLOSIVE. Face towards the oncoming bird and explode the device, when the bird is in range.

MATTER TRANSPORTER. Transports Rover to his laser gun.

GALACTIC BURGER. Delicious space nourishment for hungry heroes.

ZAP DEATH RAY GUN. Deadly ray gun, brings instant death to all in it's path.

MINING LAMP. Needed down the subterranean caverns.

BONUS PUZZLE. Gain extra points by selecting this item.

DOWN THE MINE. Find the map to trace your route. Collect missiles for your laser gun. Keep your light supply up by collecting the lamps.

OPERATING THE LIFTS. Press fire and push forward for up, back for down.

USING THE LASER GUN. To kill the birds, the trajectory must be exactly right. Push forward to lower the trajectory, pull back to raise it. Beware!!. The mercenaries occasionally attach a rebound shield to the birds in order to thwart your efforts to spoil their plans.

BONUS SCREEN. When fire is pressed the square pointed to will be swapped with the blank square. Complete the puzzle before the bonus score reaches zero.

ON THE SURFACE. On the surface each item may be used up to a maximum of 3 times, unless it has been used to kill a bird, in which case it cannot be used again. You cannot pick up a box containing an item which has been used up.

Joystick in port 2
F1 to restart
F7 to pause

DIRECTIVES

A LA SURFACE. Pour ramasser un objet, arrêtez Capitaine Pawstrong le long d'une case et appuyez sur le bouton de tir. Une fois ramassé , chacun de ces objets peut servir à vous assister dans votre mission
Pour choisir un objet, arrêtez Capitaine Pawstrong, tirez le levier vers le bas jusqu'à ce que l'objet désiré apparaisse. Appuyez sur le bouton de tir et cet objet deviendra l'article actuel. Chaque temps et chaque objet est choisi, le dernier objet utilisé est perdu, et il faudra le ramasser à nouveau. Si vous décidez de ne pas vous servir d'un objet quelconque, poussez le levier vers l'avant pour reprendre la commande de Rover.

COUSSIN ANTI-GRAVITE. Donne une vitesse supplémentaire, et la possibilité de passer au-dessus des bulles de contrecoup.

FUSSEE. Fusée à employer pour gagner de la hauteur et pour piquer sur le Griffon.

TABLE DE LANCEMENT. Servez-vous de cette arme mortelle pour détruire un oiseau.

EXPLOSIF SPATIAL. Dirigez vers l'oiseau approchant et faites exploser le dispositif lorsque l'oiseau est à porteé.

TRANSPORTEUR. Transporte Rover vers son pistolet au laser.

BURGER DE LA GALAXIE. Aliment spatial délicieux pour héros affamés.

PISTOLET A RAYONS MORTELS ZAP. Pistolet aux rayons mortels, donne la mort instantanément à tout ce qui se trouve sur son passage.

LAMPE DE MINEUR. Une nécessité dans les cavernes souterraines.

CASSE-TETE EN PRIME. Gagnez des points supplémentaires en chosissant cet objet.

AU FOND DE LA MINE. Trouvez la carte pour tracer votre route. Ramassez des missiles pour votre pistolet au laser. Economisez votre source de lumière en collectionnant les lampes.

POUR FAIR MARCHER LES ASCENSEURS. Appuyez sur tir et poussez vers l'avant pour monter et vers l'arrière pour descendre.

COMMENT VOUS SERVIR DU PISTOLET AU LASER. Pour tuer les oiseaux, il faut que la trajectoire, soit exactement droite. Poussez vers l'avant pour abaisser la trajectoire, tirez vers l'arrière pour le remonter. Faites attention!! Quelquefois les mercenaires attachent aux oiseaux un bouclier à rebondissement pour contrarier vos efforts à nuire à leurs plans.

ECRAN EN PRIME. Quand vous appuyez sur tir le carré vers lequel vous dirigez votre tir sera échangé pour un carré vide. Terminez le casse-tête avant que les points marqués de la prime n'atteignment zéro.

A LA SURFACE. A la surface, chaque objet peut servir jusqu'à trois fois au maximum, à moins d'avoir servi à tuer un oiseau, auquel cas il ne peut plus servir. Vous ne pouvez pas ramasser une boîte contenant un objet qui est fini.

Joystick/levier dans l'orifice 2
F1 pour recommencer
F7 pour un arrêt momentané.

ANWEISUNGEN.

AUF DER OBERFLÄCHE. Um ein Ding einzusammeln, Kapitän Pfotenstrong neben einer Schachtel anhalten und den Schußknopf drücken. Wenn diese Dinge einmal gesammelt sind, Kann jedes von ihnen verwendet werden, um Dir bei Deiner Mission zu helfen.
Um ein Ding auszuwählen, Kapitän Pfotenstrong anhalten, den Steuerhebel nach unten ziehen, bis das gewünschte Ding angezeigt wird. Schuß drücken, dann wird dieses Ding zum gegenwärtigen Ding. Immer wenn ein Ding gewählt wird, geht das zuletzt verwendete Ding verloren und muß wieder eingesammelt werden. Solltest Du Dich entscheiden, irgendein Ding nicht zu verwenden, den Steuerhebel nach vorne drücken, um die Steuergewalt über Rover zurückzugewinnen.

ANTI-SCHWERE-POLSTER. Gibt zusätzliche Geschwindigkeit und die Fähigkeit, über herunterzustürzen.

RAKETE. Benutze sie, um einen Höhenvorteil zu gewinnen und auf den Greif herunterzustürzen.

LENKWAFFEN-ABSCHUSS. Diese tödlich Waffe ist zum Zerstören eines Vogels zu verwenden.

WELTRAUM EXPLOSIONSSTOFF. Gegen den ankommenden Vogel richten und die Einrichtung explodieren lassen, wenn der Vogel in Reichweite ist.

STOFF TRANSPORTEUR. Transportiert Rover zu seinem Lasergewehr.

GALAKTISCHE FRIKADELLE. Köstliche Weltraumernährung für hungrige Helden.

ZAP TODESSTRAHLENGEWEHR. Tödliches Strahlengewehr bringt allen ihm im Weg Stehenden sofortigen Tod.

GRUBENLAMPE. Wird in den unterirdischen Höhlen benötigt.

BONUS RÄTSEL. Gewinne extra Punkte, indem Du diesen Posten wählst.

UNTEN IN DER GRUBE. Finde die Karte, um Deine Route aufzuzeichnen. Sammle Geschoße für Dein Lasergewehr. Sorge für ausreichendes Licht, indem Du die Lampen einsammelst.

BETREIBEN DER AUFZÜGE. Shuß drücken, und für aufwärts nach vorne, für rückwärts nach hinten drücken.

VERWENDEN DES LASERGEWEHRS. Um die Vögel zu töten, muß die Schußlinie genau richtig sein. Nach vorne drücken, um die Schußlinie zu senken, nach hinten ziehen, um sie anzuheben.Vorsicht!! Die Söldner befestigen gelegentlich ein Abwerhrschild an die Vögel, um Deine Bemühngen, ihre Pläne zu stören, zu vereiteln.

BONUS SCHIRM. Wenn Schuß gedrücht wird, wird das anvisierte Quadrat mit dem leeren Quadrat verausch. Das Rätsel vervollständigen, ehe das Bonus-Ergebnis Null erreicht.

AUF DER OBERFLÄCHE. Auf der oberfläche darf jeder Gegenstand bis höchstens 3 Mal benutzt werden, es sei denn, er wurde zum Töten eines Vogels verwendet, und in diesem Fall kann er nicht wieder verwendet werden. Du darfst keine Schachtel aufheben, in der sich ein Gegenstand befindet, der bereits verbraucht worden ist.

Joystick/Hebel in Anschluß 2
F1 zum erneuten Starten
F7 um eine Pause zu machen