



Bild 1. Das »Weasel« muß Dynamitstangen durch den gefährlichen Steinbombenregen nach Hause bringen. Noch sind schützende Mauern vorhanden

Sie haben als Weasel die Aufgabe, im Regen der Steine kleine Dynamitstangen aufzusammeln und sie an den Ausgangspunkt zurückzubringen. Dabei dürfen Sie weder von einem Stein getroffen werden noch in die Aufschlagswolke der Steine hereinlaufen. Weasel sind ganz empfindliche Wesen...

Laden Sie das Spiel mit
LOAD "WEASEL", 8, 1

und starten Sie es mit RUN.

Mit einem Druck auf den Feuerknopf beginnt das Spiel. Ihr Weasel kann sich nur nach rechts bewegen, wo sich die Dynamitstange befindet. Solange noch genügend Mauern Schutz bieten, gelangt man ohne große Probleme zum Dynamit (Bild 1).

Da die Steine allerdings auch die Mauern zerstören, wird jeder weitere Gang immer gefährlicher. Zum Glück wird jedoch mit jeder Dynamitstange, die zurückgebracht wird,

Panik auf der Welt der Weasel. Steine fallen vom Himmel und bedrohen die Wohnsektoren. Nur durch den mutigen Einsatz der letzten vier Weasel kann das Schlimmste verhindert werden.

»Weasel«

in Aktion

ein Teil der Mauern wieder aufgerichtet. Am oberen Bildschirmrand können Sie sehen, wie sich die Bonuspunkte verringern. Diese Punkte bekommen Sie gutgeschrieben, wenn Sie drei Dynamitstangen geholt haben. Dann wechseln Sie in den nächsten bedrohten Sektor.

»Weasel« ist ein grafisch gutes Programm, in dem Sie Ihre Geschicklichkeit unter Beweis stellen müssen. Ständig sollten Sie die ganze Spielszene im Auge behalten, damit Ihnen auf Ihren Wegen kein Unheil geschieht. Manchmal ist es sogar sinnvoll, wieder ein Stück zurückzugehen, auch wenn dieses Manöver viele Bonuspunkte einbüßt. Aber lieber Punkte als ein Leben verlieren...

(Christoph Joch/ef)

Weasel

Spielziel: Retten Sie die Welt der Weasel vor den Steinbomben.
Spielende: Erzielen Sie möglichst viele Punkte.
Besonderheiten: keine

Kurzinfo

Laden mit: LOAD "WEASEL", 8, 1
Starten mit: Nach den Laden RUN eingeben.
Steuerung: Joystick in Port 1. Das Weasel kann sich nur nach rechts oder links bewegen.
Blocks auf Diskette: 8 Blocks