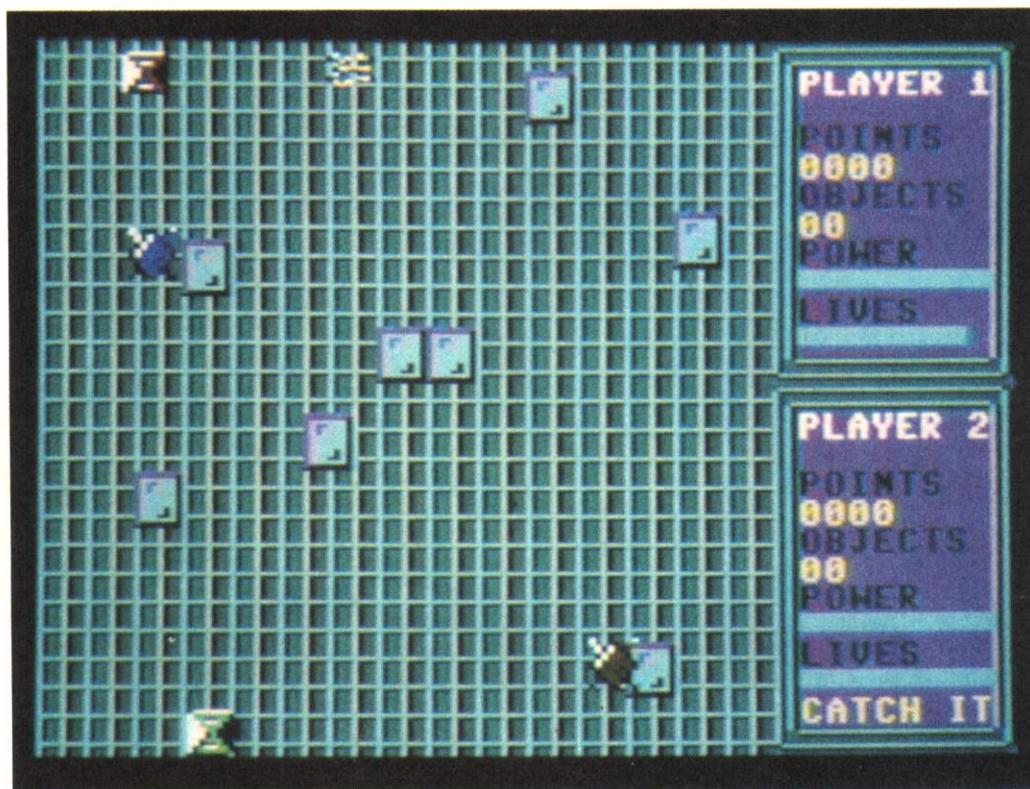


Einer ist der erste

Catch it – bevor es andere tun

von Michael Balle



»Catch it« fordert Sie heraus! Verteidigen Sie sich gegen Satelliten! Wehren Sie sich Ihrer Haut – in einer Arena der Zukunft.

[1] Ständige Bewegung läßt Sie nicht zur Ruhe kommen

Zwei Satelliten und die Geschosse des Gegners machen Ihnen das Leben schwer (Abb. 1). Ziel dieses Spiels ist es, dem Gegner herumfliegende Objekte vor der Nase wegzuschnappen. Diese werden von einem blauen Satelliten auf seiner Bahn ausgesetzt, der hin und wieder für Nachschub sorgt. Wer als erster 20 dieser Objekte aufgesammelt hat, gewinnt. Alle Objekte werden durch Berühren aufgenommen. Trifft Sie ein Geschöß, bedeutet das den Verlust einer Energieeinheit. Durch die Gesetze der Beschleunigung werden Sie aus der Flugbahn gestoßen und manchmal kehrt sich auch einige Zeit die Steuerung um.

Hat ein Spieler alle sieben lebensnotwendigen Energieeinheiten verbraucht, verschwindet sein Symbol und er muß kurz auf sein nächstes Raumschiff warten. Sind alle sieben Flugkörper verbraucht, ist das Spiel verloren. Während der ganzen Zeit sollten Sie auf die herumschwirrenden Satelliten aufpassen, da jeder Zusammenstoß ein Fluggerät kostet. Durch einen gezielten Schuß werden sie für kurze Zeit ausgeschaltet und als Bonus gibt's dafür einen Punkt. Doch Vorsicht – nach dem Neuerscheinen sind die Satelliten zunächst kugelsicher!

Für besonders zielstrebige Joystick-Akrobaten hält das Spiel noch eine kleine Überraschung parat. Doch diese gilt es selbst herausfinden.

Geladen und gestartet wird von der beiliegenden Diskette mit

LOAD "CATCH IT",8

und anschließender Eingabe von RUN. Die Alternative dazu ist der Disklader. Hier wird das Programm mit den Cursor-Tasten angewählt und durch <RETURN> gestartet.

Mit <RUN/STOP> kann der Ablauf unterbrochen werden. Ein Druck auf den Feuerknopf – und schon geht's weiter. Nach dem Ablauf eines Durchgangs wird mit <CBM> neu gestartet.

Lassen Sie sich nicht entmutigen, falls das Aufsammeln der sternförmigen Objekte nicht auf Anhieb klappt. Schießen Sie einen Satelliten ab und versuchen Sie es noch mal. (gr)

Kurzinfo: Catch it

Programmart: Action-Geschicklichkeit

Spielziel: Sammeln Sie die herumfliegenden Gegenstände und weichen Sie den Satelliten aus.

Laden: LOAD "CATCH IT",8

Starten: nach dem Laden RUN eingeben

Steuerung: beide Joystickports

Benötigte Blocks: 13

Programmautor: Michael Balle