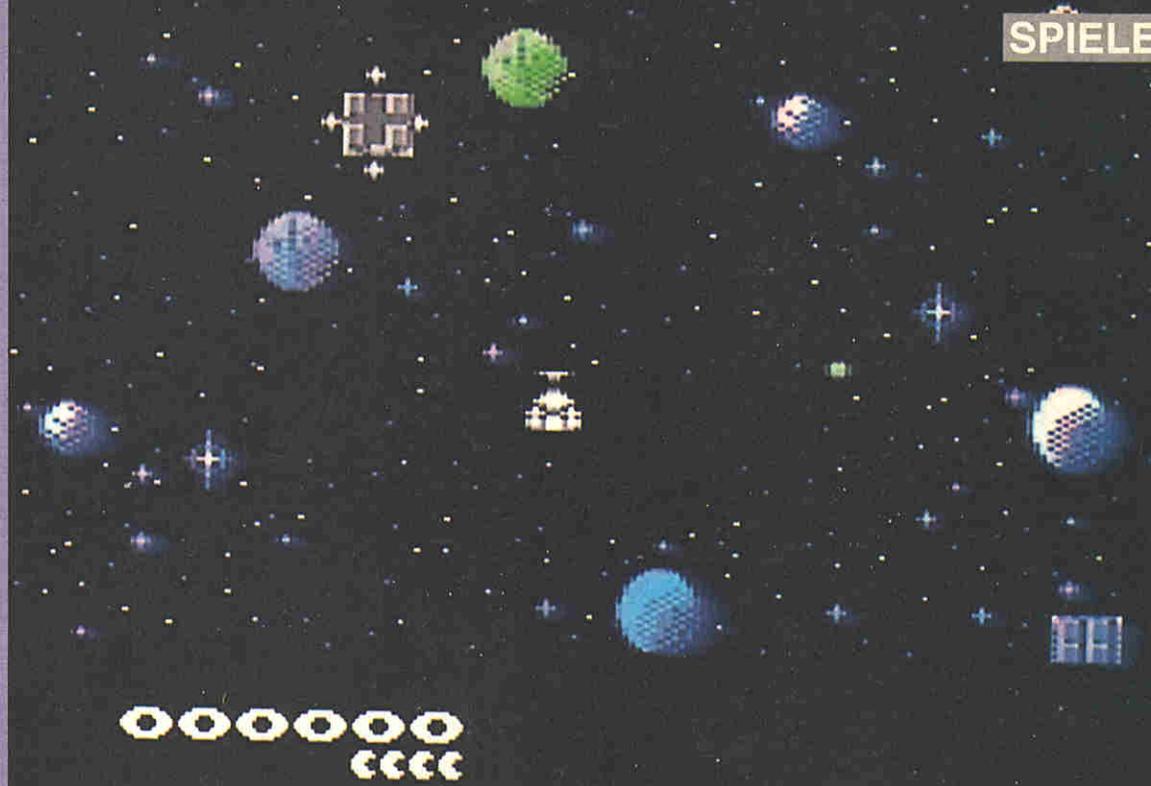


## Balleraktion

Ein Fest für alle Baller-Freaks eröffnet dieses Spiel. Vertikal scrollend erwarten Joystick-Cracks unzählige Level mit ausgefuchsten, aber doch überwindbaren Gegnern.



von Jörn-Erik Burkert

Das Universum ist mal wieder in Gefahr und ein wagemutiger Gleiterpilot mit starken Nerven wird gesucht, um die Mission in »Galaxis« zu erfüllen und Aliens scharenweise vom Himmel zu holen.

Zur Erfüllung des schweren Auftrags hat der Spieler vier Leben zur Verfügung und zum Kampf einen Laser an Bord des Raumschiffs. Die Gegner sind Kugeln, fliegende Raketensilos, fremde Raumschiffe und verschiedene Minenwerfer. Anfänger sollten zum Start den Kämpfen erst noch aus dem Weg gehen und erst einmal die Feindformationen studieren. Später kann man seine Highscore mit Hilfe der Bordkanone aufbessern.

# Galaxis 9199

Viele Gegner warten am Sternenhimmel



Den Raketensilfern muß man geschickt ausweichen

## So wird gespielt

Um das Spiel komplett mit Intro und allen Screens zu laden, nutzt man die Oberfläche der Diskette oder lädt im Direktmodus mit:

LOAD"4\*" ,8,1

den Lader des Spiels. Mit <RUN> startet man und gelangt in ein Menü, wo man mit den Funktionstasten zwischen einem Info-Programm, dem Spiel selbst und den Credits wählen kann.

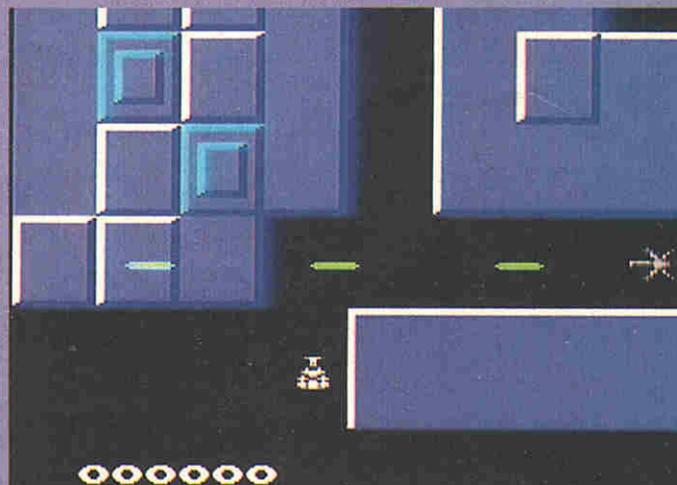
Wer ohne Intro und Ladescreen sofort spielen möchte, sollte es mit:

LOAD"DONT\*" ,8,1

versuchen. Nach dem Start mit <RUN>, wird das Game entpackt und es kann sofort auf Alienjagd gehen.



Fahrende Raketensilos versperren den Weg



Mit Fingerspitzengefühl kommt man auch durch's Nadelöhr