

Flash Gordon

Tips und eine Karte zu Flash Gordon kommen wiederum von Carsten Hampe aus Berlin:

Der 1. Teil:

1. Nie auf die Schlangen schießen, sondern lieber Munition sparen, indem man sich ihrem Bewegungsrhythmus anpaßt und unter ihnen durchläuft.

2. Den Skelettkämpfer (Skelett mit Speer) kann man meines Erachtens nicht töten. Deshalb sollte man warten, bis er seinen Speer wirft, sich ducken und dann nach rechts (oder links) laufen.

3. Den Affen noch im Fall abschießen, weil man sonst mehr Munition benötigt, um ihn zu töten (warum eigentlich immer töten?!)

4. Den Drachen muß man mit zwei Schüssen schnell töten. Wenn er Feuer speit, sofort ducken.

5. Für den Tiger vor dem Eingang zu Barins Höhle braucht man drei Schüsse, denn Sprin-

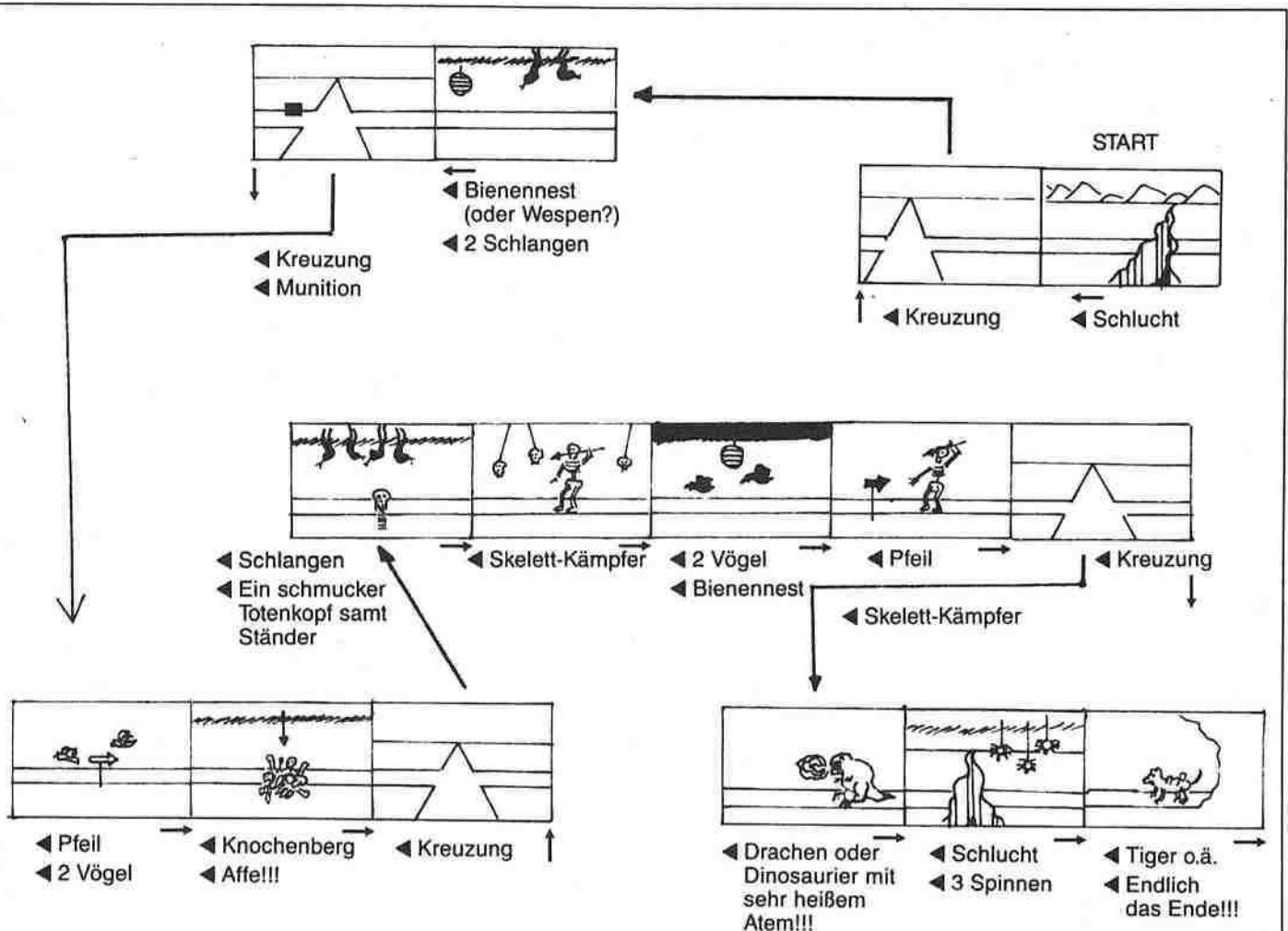
gen funktioniert nicht. Man muß sich daher mindestens drei Schuß in der Revolvertrommel oder im Magazin aufheben, da der Tiger sehr viel Zeit abzieht.

6. Um über die Schluchten zu springen, muß man immer Anlauf nehmen, da Flash sonst nur einen kurzen Sprung ausführt.

Der 2. Teil:

Barin ist am leichtesten durch »Low Punch«, »Punch to Body« und »Punch to Head« zu besiegen. Wer es schnell machen will, benutzt am einfachsten den »Low Punch«, weil er eine sehr große Reichweite und große Wirkung hat und gleichzeitig Schutz vor Barins Tritten bietet.

Zum dritten Teil hat Carsten selbst noch eine Frage. Obwohl er wie in der Anleitung beschrieben mit Ming gekämpft hat, schafft er es nicht, ihn zu besiegen. Wer hat hier schon mehr Erfolg gehabt?



Diese Karte zeigt die Bilder des ersten Teils bei Flash Gordon